

Tablica interaktywna Lihe Board

Podręcznik użytkownika

- Seria elektromagnetyczna

Legenda



Instrukcja: dodatkowe instrukcje dla oprogramowania



Uwaga: problemy, które mogą wystąpić podczas korzystania z tablicy oraz jak je rozwiązać i uniknąć.



Ostrzeżenie: szkody dla ludzkiego ciała mogą wystąpić w trakcie używania z powodu niewłaściwego użytkowania produktu lub jego uszkodzenia.

Uwaga



Ważna uwaga

Tylko na ścieralnych Tablicach interaktywnych można pisać za pomocą kolorowego pisaka (włączając pisaki do białej tablicy), podczas gdy na innych rodzajach tablic można pisać tylko za pomocą elektronicznego pióra.

Sprawdź, czy tablica jest poprawnie połączona z komputerem i ma zasilanie. Jest pożądane, aby kable podłączenia i zasilania były ukryte aby zapobiec przecięciu, wyszarpaniu lub porysowaniu .

Nie drap powierzchni ani ramki tablicy ostrymi lub twardymi obiektami.



Aby uniknąć porażenia prądem elektrycznym, nie instaluj tablicy, w wilgotnej lokalizacji lub lokalizacjach zadymionych!

Po zainstalowaniu Tablicy, nie należy dotykać jej kabla zasilającego lub kabla danych!

Tablica musi być przechowywana z dala od ognia i bezpośredniego oddziaływania promieni słonecznych!

Po zainstalowaniu Tablicy, upewnij się, że jest solidnie zamocowana!



Gdy Tablica jest używana razem z projektorem, nie patrz bezpośrednio w wiązkę światła wysyłaną z projektora.

Tablica Interaktywna LIHE Board

Jako jeden z wiodących producentów Tablic Interaktywnych w Chinach, Beijing Shengliedu Technology Co., Ltd (company) dostarcza **Elektromagnetyczne Tablice Interaktywne, Dotykowe Tablice Interaktywne, Tablice Interaktywne działające w podczerwieni, Bezprzewodowe Tablice Interaktywne i Przenośne Tablice Interaktywne**. Są to najbardziej popularne technologie wśród Tablic Interaktywnych.

Niezależnie od tego, kim jesteś, nauczycielem, reporterem, student lekarzem czy nawet policjantem.

Niezależnie od tego gdzie chcesz użyć tablicy interaktywnej, w szkole, pokoju spotkań, szpitalu, nawet w straży pożarnej.

Niezależnie od tego, kiedy chcesz używać tablicy interaktywnej, do nauczania, do prowadzenia dyskusji, prezentacji, nawet burzy mózgów.

..

Możesz znaleźć to czego szukasz z rodziną produktów **LIHE Tablice Interaktywne!**



W niniejszym podręczniku wszystkie instrukcje są przedstawione przykładowo na tablicy BT3202. IWB jest to skrót dla Tablica Interaktywna.

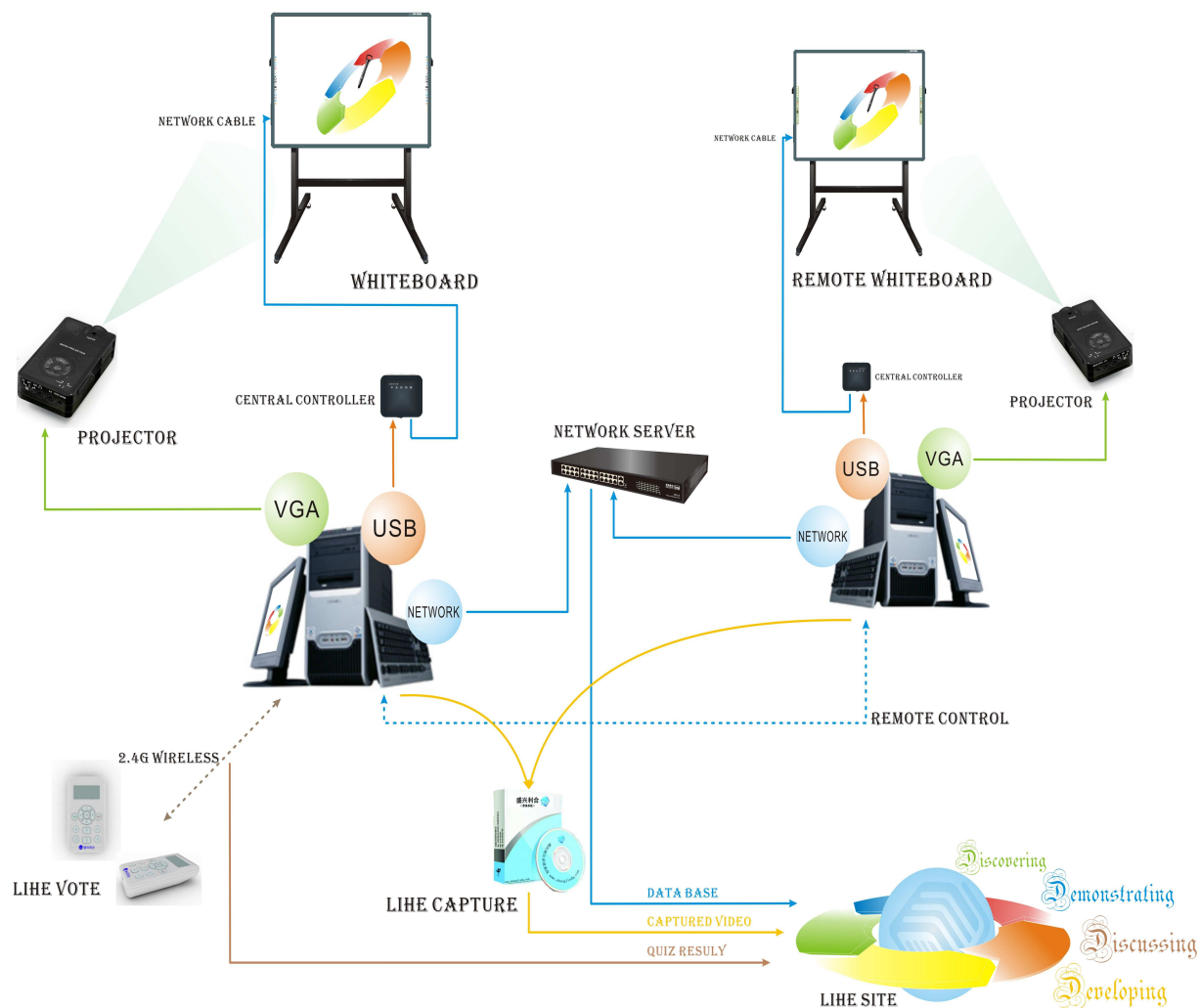
Cechy:

Niezawodność: Tablica LIHE umożliwia precyzyjną kalibrację i nadzwyczajną dokładność, obsługuje pismo płynnie niezależnie od tego jak szybko piszesz.

Spełniane przez produkt nomy wojskowe czynią Tablicę LIHE bardziej niezawodną.

Łatwa i wygodna: Można korzystać z komputera bezpośrednio na tablicy, jak również pisać lub notować. Posiadanie 18 klawiszy skrótów po obu stronach do szybkiego włączenia często używanych funkcji oraz możliwość spersonalizowania części z nich.

Diagram topologiczny



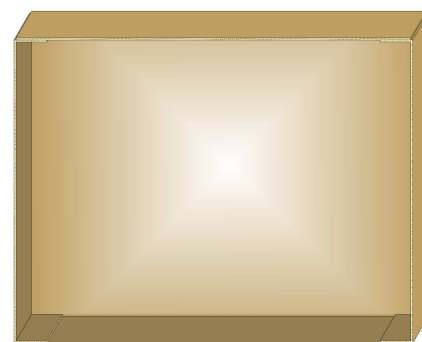
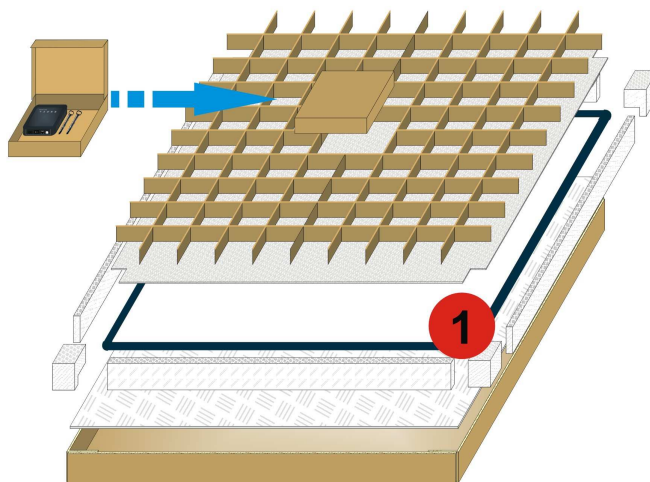
Wymagania systemowe

Elementy	Minimalna konfiguracja	Sugerowana konfiguracja
Konfiguracja sprzętu	CPU: 2GHz	CPU: 3 GHz lub więcej
	RAM: 512 MB	RAM : 1GB lub więcej
Konfiguracja oprogramowania	Windows2000/2003/ XP/Vista/Windows 7	Windows2000/2003/ XP/Vista/Windows 7
	Microsoft Internet Explorer 6.0.0	Microsoft Internet Explorer 6.0.0

Część 1 Rozpakowanie

Zawartość

Package List for BT3202-D81



Package Size: 1790×1360×150(mm)
Gross Weight: 30.25Kg

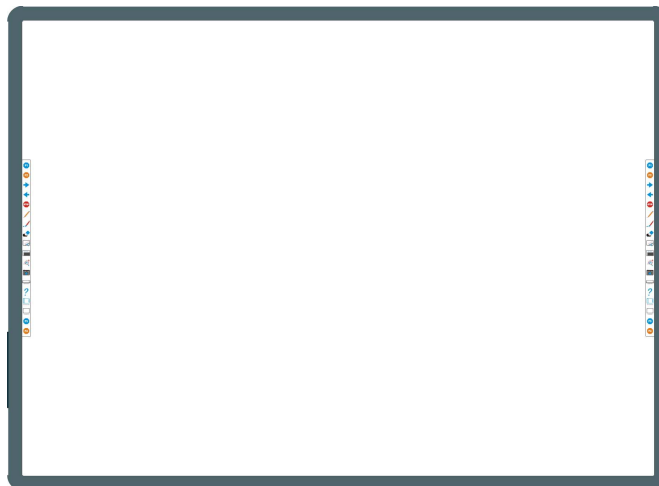
No.	NAME	SPECIFICATION	QUANTITY
1	Interactive Electronic Whiteboard	81 inches	1
2	Main Accessories	Central Control	BT3-ZKQ-TY
3		Electronic Pen (Stylus)	Electronic Pen
4		Spare Pen Lead	10
5	Wires	Power Cord	1
6		USB Cable	1 Meter
7		VGA Cable	1 Meter
8		Network Cable	RJ45, 5 Meters
9	Accessory Box	Bracket	ABS Plastic
10		Fastener Pedestal	ABS Plastic
11		Fastener	ABS Plastic
12		Nylon Plug	φ8×40
13		Gasket	M5
14		Screw (Type 1)	5×40
15		Screw (Type 2)	3.5×12, φ8
16	CD	Software	5.25" CD
	Documents	Instruction to Fixing	1
		User Guide Manual	1
		Agreement of Service	1

Zestaw akcesoriów



Zestaw tablicy interaktywnej zawiera następujące komponenty:





1、Tablica Interaktywna

(Kolor produktu zależy od wersji)




2、Akcesoria

 <p>Oprogramowanie</p>	<p>Z oprogramowaniem LIHE Interactive Whiteboard, można korzystać z takich funkcji jak pisanie , notowanie, szkicowanie figur geometrycznych, edytowanie, drukowanie i przechowywanie. Tablica interaktywna jest popularnym narzędziem wykorzystywanym w edukacji, spotkaniach oraz zdalnej edukacji.</p> <p>LIHE China zapewnia aktualizację oprogramowania za darmo!</p>	
 <p>Pióra</p>	<p>Różne pióra w zależności od technologii.</p>	

 <p>Zestaw do montażu na ścianie</p>	Do instalowania na ścianie.
 <p>Przewód do internetu oraz USB</p>	Przewód internetowy podłączony do tablicy interaktywnej, kabel USB podłączony do komputera.
 <p>Central Controller</p>	Za pomocą centralnego sterownika, można wyświetlić na tablicy interaktywnej 2 ekrany jednocześnie.
 <p>Podręcznik użytkownika</p>	1

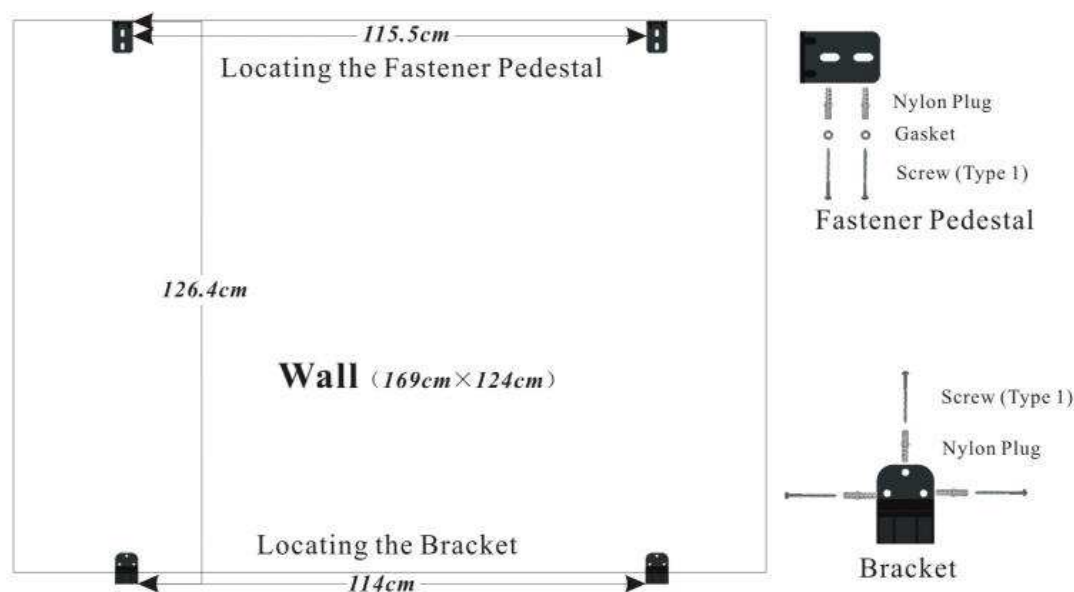
3、Akcesoria dodatkowe

 <p>Podstawa jezdna</p>	Jeśli tablica interaktywna nie jest montowana na ścianie, możesz ją zainstalować na podstawie jezdnej .
--	---

Część 2 Instalacja Tablicy Interaktywnej

Montaż naścienny

Zalecamy ten sposób montażu. Montaż naścienny oznacza zainstalowanie tablicy na ścianie w takim miejscu jak klasa lub sala konferencyjna.



Dla najlepszych rezultatów, zaleca się zamontowanie tablicy na wysokości 0.8 – 1.0 m nad ziemią. Postępuj zgodnie z instrukcją:

Krok 1: Zamontuj dwa uchwyty (na powyższym obrazku opisane jako „Bracket”) poziomo na ścianie pozostawiając między nimi dystans 0.8 m – 1.0 m.

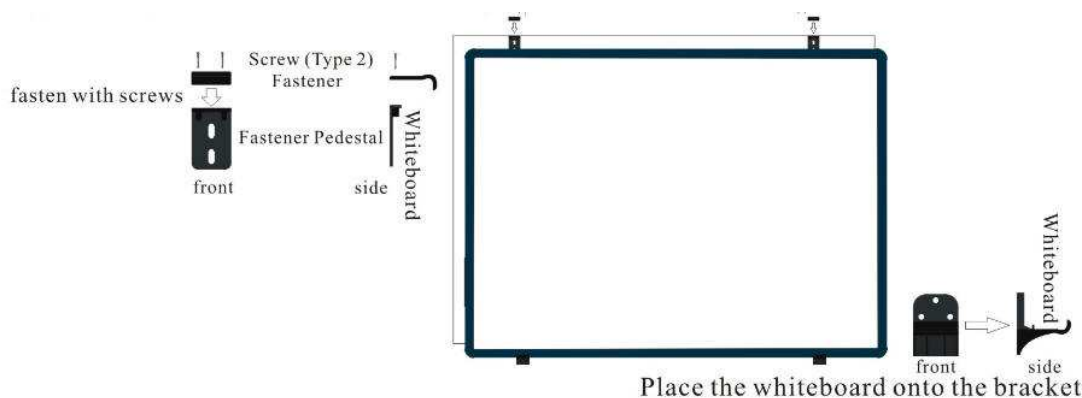
Krok 2: Dostosuj odległość, tak aby ciężar tablicy był rozmieszczony na wspornikach równomiernie.



Zauważ, że wsporniki muszą być zamontowane stabilnie, ponieważ są one głównym elementem nośnym.

Krok 3: Zamontuj kolejne 2 uchwyty (na powyższym obrazku opisane jako „Fastener Pedestal”) do ściany pozostawiając pomiędzy nimi odstęp 115.5cm. Dystans między nimi może być zmieniony w razie potrzeby natomiast ich rozstaw powinien być zawsze większy niż uchwytów opisanych jako „Bracket”.

Krok 4: Zamontuj dolne belki montażowe do tablicy pozostawiając dystans 126.4cm pomiędzy nimi i górnymi uchwytymi.

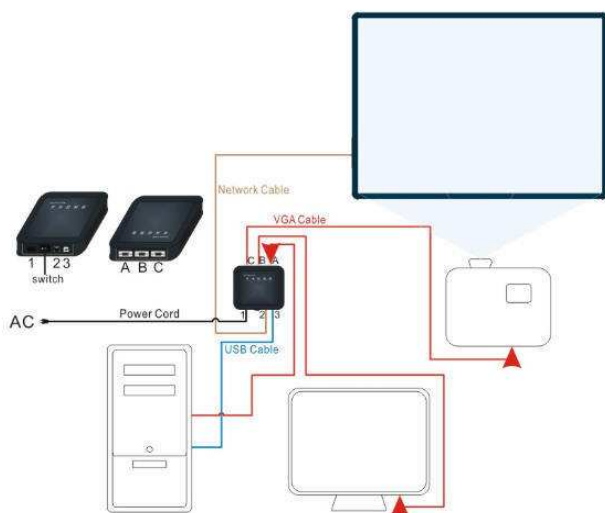


Krok 5: Umieść tablicę na belkach montażowych taka by górne uchwyty montażowe znajdowały się za tablicą na równi z krawędzią tablicy.

Krok 6: Zamontuj uchwyty boczne w taki sposób aby strona z hakiem trzymała ramę tablicy. Skręć uchwyty boczne z zaczepem za pomocą śrub.

4. Podłączanie urządzeń

Łączenie z komputerem stacjonarnym



wyjścia sygnałów VGA do projektora.

1. Interfejs zasilania, używany w celu podłączenia kabli zasilania.
2. Kabel sieciowy, używany do łączenia się z centralnego sterowania i tablicy.
3. Interfejs USB, używane do łączenia się z centralnego sterowania i PC.
- A. VGA, używane do podłączenia kabla VGA do odbioru sygnałów VGA z komputera PC.
- B. VGA wyjście 1, używane do podłączenia kabla VGA do wyjściowych sygnałów wideo i wyświetlania na komputerze PC.
- C. VGA wyjście 2, używane do podłączenia kabla VGA do

Połączenie z komputerem przenośnym

Jest on podobny do łączenia się z komputerem stacjonarnym. Jedyną różnicą jest to, że przy podłączaniu laptopa nie jest konieczna dystrybucja przez Centralne sterowanie. Oznacza to, że można wyprowadzać sygnał VGA bezpośrednio z komputera przenośnego do projektora.

Część 3 Instalacja oprogramowania



Minimalne wymagania systemu

Port USB: jeden

Pojemność dysku: powyżej 100 MB

CD-ROM: jeden 4x CD-ROM lub więcej

System operacyjny: Windows 2000, Windows 2003, Windows XP, lub Vista



Instalacja oprogramowania

Po podłączeniu sprzętu, włoż CD-ROM, który jest dostarczany wraz z systemem. CD-ROM, uruchomi się automatycznie. Następnie kliknij przycisk **Dalej**, wielokrotnie i na koniec kliknij przycisk **Zakończ**.

Jeśli dysk CD-ROM nie uruchomi się automatycznie po włożeniu do napędu, uruchom plik setup.exe w katalogu głównym dysku CD-ROM. Następnie kliknij przycisk **Dalej** wielokrotnie i na koniec kliknij przycisk **Zakończ**.

Instalacja sterowników

Jeśli tablica nie jest podłączona podczas instalacji oprogramowania po raz pierwszy, musisz zainstalować sterownik przy podłączeniu tablicy. Aby zainstalować sterownik:

Po podłączeniu tablicy z komputerem za pomocą kabla USB, komunikat "Znaleziono nowy sprzęt" będzie wyświetlany w prawym dolnym rogu komputera. Kliknij na to miejsce a wyświetli się okno.



Następnie można użyć jednej z następujących metod, aby zainstalować sterownik:

Sposób 1:

1) W oknie Kreatora aktualizacji sprzętu, kliknij przycisk Anuluj. Następnie wybierz Start> Oprogramowanie Tablicy Interaktywnej > Naprawa sterownika.

2) W wyświetlonym oknie programu **DOS** , nie wykonuj żadnych operacji. Następnie wyświetli się ostrzegawcze okno **Instalacja sprzętu**.



3) Kliknij **Kontynuuj**. W tej chwili sterownik został zainstalowany na komputerze.

Sposób 2:

1) W oknie kreatora aktualizacji sprzętu wybierz opcję **Nie, nie teraz** i kliknij przycisk **Dalej**. Wyświetli się następujące okno.



2) Wybierz opcję **Zainstaluj z listy lub określonej lokalizacji** i kliknij przycisk **Dalej** . Wyświetli się następujące okno:



Wybierz **Wyszukaj najlepszy sterownik w tych lokalizacjach** i wybierz folder Sterownik w katalogu Instalacja tablicy z **Uwzględnij tę lokalizację w wyszukiwaniu**. Następnie kliknij **Dalej**. Wyświetli się ostrzegawcze okno instalacji sprzętu.



Kliknij **Kontynuuj** a wyświetli się następujące okno.



5) Kliknij **Zakończ**.

Gotowy do użycia IWB

Pisak elektroniczny



Pamiętaj, że elektroniczne pióro funkcjonuje jako mysz.

Można aktywować większość funkcji pióra elektronicznego, naciskając wizerunek długopisu na tablicy. Gdy pióro znajduje się w pobliżu tablicy (zauważ, że pióro jest tylko w pobliżu tablicy, a nie jest do niej dociśnięte), naciśnij biały przycisk na boku tablicy. Operacja ta jest równoznaczna z wciśnięciem prawego przycisku myszy.

Jeśli komputer nie jest Ci obcy, jak również menu skrótów prawego przycisku myszy, możesz wyświetlić menu skrótów za pomocą białego przycisku pióra elektronicznego.

Zauważ, że pióro elektroniczne automatycznie przechodzi w tryb oszczędzania energii, jeśli nie jest ono używane przez dłuższy czas. W tym przypadku, można go uaktywnić, naciskając długopis lub biały przycisk.

Jeśli zabraknie zasilania, można po prostu wymienić baterie:

Aby otworzyć przekręcaj tylną część pióra przeciwnie do ruchu wskazówek zegara, wółoś baterię 7# 1.5V, a następnie załóż i dociśnij tylną część pióra.

Kalibracja

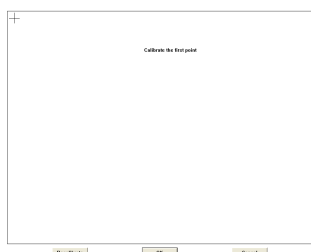
Aby mieć pewność, że to co piszesz na tablicy elektronicznej jest zsynchronizowane z tym, co jest wyświetlane na komputerze, bardzo ważne jest, aby skalibrować tablicę.

Przed użyciem tablicy, należy ją skalibrować, wykonując następujące czynności:

Krok 1

Naciśnij **Kalibruj** (klawisz z lewej i prawej na panelu klawiszy) końcówką pióra (jest równoznaczna z lewym przyciskiem myszy).

Krok 2



W wyświetlonym oknie do kalibracji tablicy, klikaj punkty kalibracji (środek znaku "+") na ekranie w górnym lewym rogu, dolnym lewym, górnym prawym, i dolnym prawym według kolejności pojawiania się. Jeżeli obraz nie będzie wyświetlony równomiernie na tablicy lub obraz z projektora będzie niedostatecznie dostosowany, obraz projekcji będzie poza strefą a kalibracja nie powiedzie się.

Podczas kalibracji upewnij się, że pióro jest prostopadle do tablicy.

Krok 3

Kliknij **OK**, aby zatwierdzić i wyjść z programu do kalibracji. Kliknięcie przycisku **Anuluj** powoduje anulowanie wyniku kalibracji i powrót do stanu przed rozpoczęciem kalibracji.

Można również skalibrować tablicę klikając prawym przyciskiem ikonę poprzez kliknięcie zakładki w prawym dolnym rogu na wyświetlaczu i klikając **Kalibruj** w wyświetlonym menu.

Część 4 Przewodnik użytkownika

Ten podręcznik prezentuje funkcje Tablicy Interaktywnej i przedstawia sposoby korzystania z funkcji. Aby ułatwić korzystanie dwie grupy klawiszy funkcyjnych (całkowicie takie same) dostępne są po obu stronach tablicy elektronicznej.

Klawisze funkcyjne



Istnieje co najmniej 14 klawiszy funkcyjnych odpowiednio po obu stronach tablicy. Niektóre z nich można dostosować.

Lista funkcji jak następuje

Klawisze funkcyjne zapewniają takie funkcje jak kalibracja, podświetlenie, kurtyna, i ustawiania narzędzi.

Dajemy Ci szczegółowe instrukcje dotyczące sposobu korzystania z tych funkcji.

Przedstawiamy następujące klawisze funkcyjne:

1. Personalizuj

Klawisz użytkownika może być przypisany do notatnika (txt), pliku EXE i skrótu strony internetowej. Konfiguracje skrótu tych trzech plików są różne, zobacz następną sekcję, aby uzyskać więcej informacji.

2. Personalizuj

3. W dół

4. Do góry

5. Zakończ prezentację

Trzeci i czwarty klawisz funkcyjny obsługują klawisze klawiatury, odpowiednie do oprogramowania tablicy i PowerPoint które wymagają użycia klawiszy "Do góry" i "W dół". Piąty klawisz funkcji jest taki sam jak klawisz "Esc" na klawiaturze. Funkcje Do góry / W dół i koniec prezentacji można wykonać przez kliknięcie ikony.

6. Pióro--Czerwony

7. Pióro --Niebieski

8. Gumka

9. Wyczyść obraz

Jako najszybszy sposób, aby usunąć wszystkie notatki może usunąć wszystkie notatki na ekranie na raz.

10. Zastłona widoku

Studenci najczęściej skupiają uwagę na kopiowaniu wszystkich notatek i nie słuchają. Można wyświetlać informacje zasłaniając częściowo obraz kawałkiem papieru. Klawisze funkcyjne posiadają taką samą funkcję. Jeśli ją zaznaczysz, cały ekran zrobi się czarny. Użyj pióra aby odsłonić informacje.

11. Podświetlenie widoku

Narzędzie to pozwala studentom skupić się na pewnym obszarze na ekranie. Kliknij klawisz funkcji podświetlania wyświetlacza, a ekran stanie się czarny, z wyjątkiem tego regionu.

Zmiana rozmiaru punktu aktywnego

Kliknij lewym przyciskiem pióra i przeciągnij go do pożądanej wielkości punktu aktywnego na ekranie.

Funkcja ta jest pomocna w celu wyświetlenia map zdjęć lub innych złożonych grafik. Przenieś pióro w pobliżeżądanego obszaru zmiany punktu aktywnego.

Uwaga: Zatrzymaj pióro w prawym dolnym rogu punktu aktywnego aby zmienić wielkość punktu lub przenieść go.

12. Zrzut ekranu

Zrób zdjęcie ekranu i zapisz go jako plik obrazu. To narzędzie jest bardzo przydatne do pisania we wszystkich aplikacjach Windows lub zapisywania notatek.

13. Klawiatura wirtualna

Klawiatura która może być obsługiwana bezpośrednio przez pióro.

14. Konfiguracja

Modyfikowanie właściwości i funkcji wszystkich przycisków bocznych.

15. Electronic White Board

Rozpoczyna pracę oprogramowania tablicy interaktywnej.

16. Kalibracja

Rozpoczyna kalibrację.

17. Personalizuj


18. Personalizuj

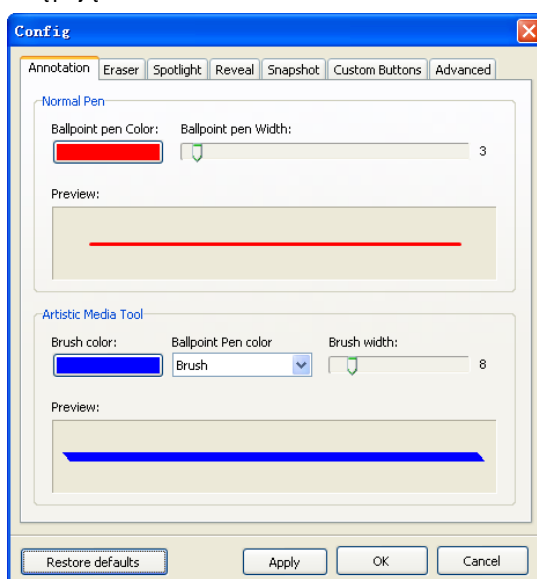
Uwaga: Dla zatrzymania narzędzia "Pióro" oraz "Podświetlanie ekranu", można kliknąć na tablicy prawym przyciskiem pióra, lub przyciskiem klawiszy funkcyjnych miękkich "Zatrzymaj prezentację" które znajdują się po obu stronach. Szósty, siódmy, ósmy, dziesiąty, jedenasty i dwunasty klawisz narzędzi umożliwiają pisanie lub wymazywanie na dowolnym oprogramowaniu aplikacji systemu Windows.

Ustawienia tych sześciu narzędzi są zmienne, opowiemy jak zmienić swoje ustawienia w następnej sekcji. Jeśli uważasz, że funkcja dwukrotnego kliknięcia pióra jest niewygodna, klawisze funkcyjne również umożliwiają ustawienia aktywację dwukrotnego kliknięcia przyciskiem myszy dla lepszego wykorzystania. Funkcja ta zostanie wprowadzona w następnej sekcji.

Jak ustawić Pióro



1. Kliknij ikonę  która znajduje się po obu stronach tablicy.
2. Otwórz okno [Ustawienia].
3. Wybierz "Marking", a pojawi się następujące okno:



W tym oknie można wybrać kolor i szerokość pióra.

Aby zmienić kolor pióra, kliknij <Kolor>, pojawi się okno wyboru koloru, wybierz porządany kolor i kliknij OK.

Aby zmienić szerokość kliknij i przesuwaj strzałkę w celu uzyskania pożądanej grubości.

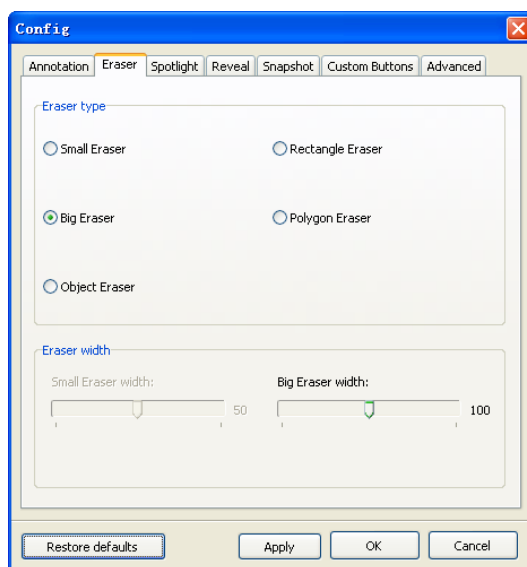
W mediach artystycznych dostępne są różne rodzaje i kolory pióra.

Kliknij <Przywróć domyślne>, a system przywróci ustawienia początkowe. Domyślne ustawienia pióra to: kolor czerwony, szerokość 3; kolor pióra artystycznego to niebieski, szerokość 8.

Jak ustawić Gumkę





1. Kliknij ikonę , która znajduje się po obu stronach tablicy.
2. Otwórz okno [Ustawienia].
3. Wybierz "Gumka", a pojawi się następujące okno:




W tym oknie można wybrać rozmiar i szerokość gumki.

Rozmiar gumki: Szerokość rozmiaru gumki jest dostępna po wybraniu rozmiaru, aby zmienić szerokość przesunij suwak i puść po uzyskaniu żądanej grubości.

Wyczyść obszar prostokątny: Po wybraniu tej funkcji kursor będzie miał kształt następującej ikony . Naciśnij i przesunij kursor a po jego puszczeniu zaznaczony obszar zostanie wyczyszczony.


Wyczyść dowolny obszar: Po wybraniu tej funkcji kursor będzie miał kształt następującej ikony . Naciśnij i przesunij kursor a po jego puszczeniu zaznaczony obszar zostanie wyczyszczony.

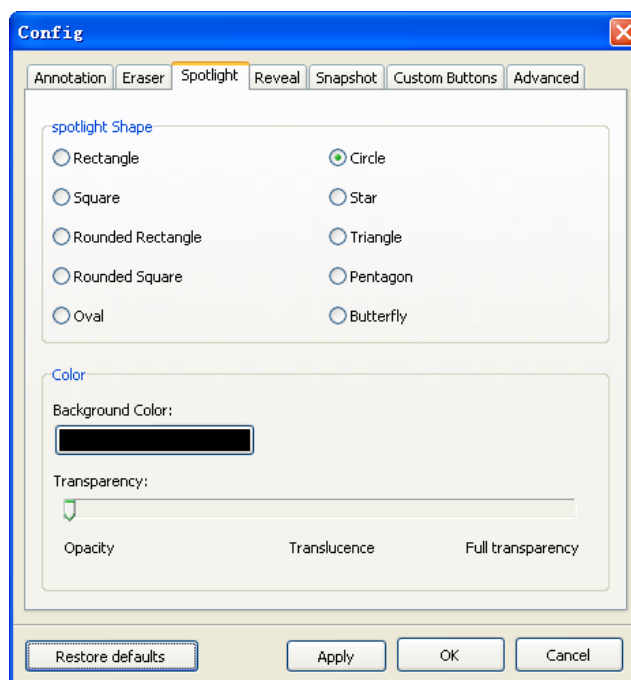
Czyszczenie obiektu: Po wybraniu tej funkcji kursor będzie miał kształt następującej ikony . Naciśnij i przesunij kursor a po jego puszczeniu zaznaczony obszar zostanie wyczyszczony.

Kliknij <Przywróć domyślne>, a system przywróci ustawienia początkowe. Domyślne ustawienia gumki to wyczyść dowolny obszar.

Jak ustawić Podświetlenie



1. Kliknij ikonę  która znajduje się po obu stronach tablicy.
2. Otwórz okno [Ustawienia].
3. Wybierz "Podświetlenie", a pojawi się następujące okno:



W tym oknie można wybrać kształt, kolor i przezroczystość podświetlenia.


Jeżeli chcesz zmienić kolor tła podświetlenia, kliknij <Kolor>, pojawi się okno ustawień koloru, wybierz kolor i kliknij <OK>, a interfejs powróci do okna [Ustawienia].

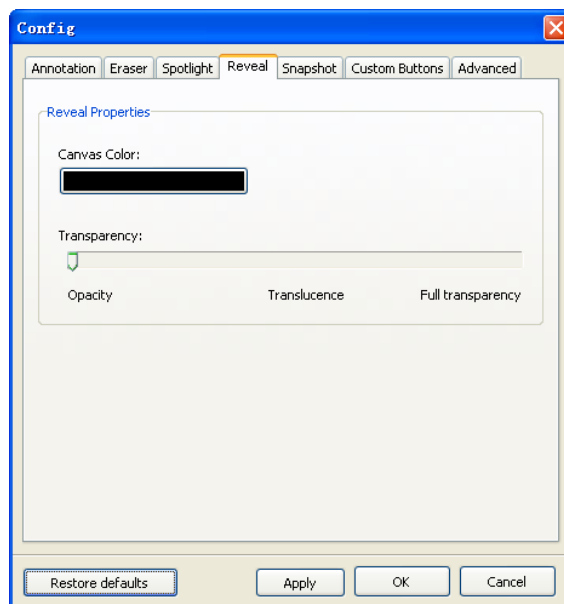
Kliknij <Przywróć domyślne>, a system przywróci ustawienia początkowe. Domyślne ustawienia podświetlenia to: okrągły, czarny, i nie przezroczysty.

Naciśnij klawisz funkcyjny <Podświetlenie>, a będziesz mógł zmienić kształt, kolor i przezroczystość podświetlenia w wyświetlonym oknie.

Jak ustawić Odsłanianie



1. Kliknij ikonę  która znajduje się po obu stronach tablicy.
2. Otwórz okno [Ustawienia].
3. Wybierz "Odsłoń", a pojawi się następujące okno:



W tym oknie można ustawić kolor i przezroczystość kurtyny.

Jeżeli chcesz zmienić ustawienia kurtyny, kliknij <Kolor>, pojawi się okno ustawień <Kolor>, wybierz kolor i kliknij <OK>, a interfejs powróci do okna [Shielding Display].

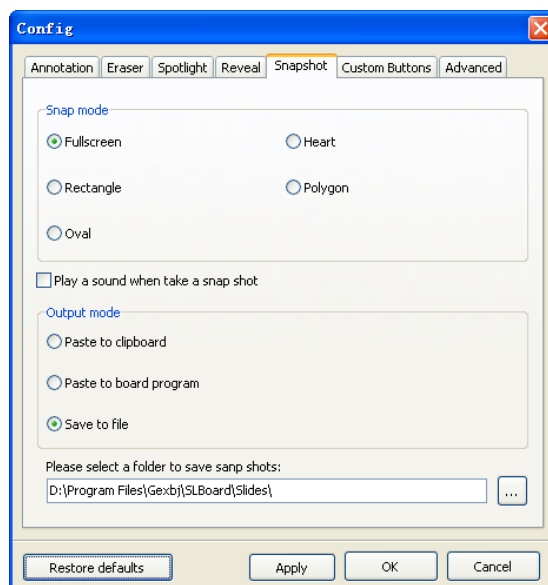
Kliknij <Przywróć domyślne>, a system przywróci ustawienia początkowe. Domyślne ustawienia to: czarna kurtyna, nieprzezroczysta.

Kliknij boczny klawisz funkcyjny <Odślanianie>, a będziesz mógł zmodyfikować kształt i przezroczystość kurtyny w menu.

Jak ustawić Zrzut ekranu




1. Kliknij ikonę , która znajduje się po obu stronach tablicy.
2. Otwórz okno [Ustawienia].
3. Wybierz "Zdjęcie ekranu", a pojawi się następujące okno:



Tryb zdjęcia ekranu oraz tryb zapisywania ekranu można zmodyfikować.

Wklejanie do Schowka: kiedy zaznaczysz i wkleisz migawkę do Schowka, "folder zapisu zrzutu ekranu" jest niedostępny, zdjęcie obrazu zostanie zapisane do Schowka pakietu Office i może być kopiowane do innych plików ze Schowka pakietu Office, takich jak Word, Ms Paint, itp.


Wklejanie do Tablicy: kiedy zaznaczysz i wkleisz migawkę do tablicy, "folder zapisu zrzutu ekranu" jest niedostępny, a zdjęcie obrazu zostanie wklejone do nowej strony bieżącej tablicy interaktywnej; Jeśli program tablicy nie jest uruchomiony, podczas tworzenia zrzutu ekranu, program zostanie automatycznie uruchomiony i obraz zostanie wklejony.

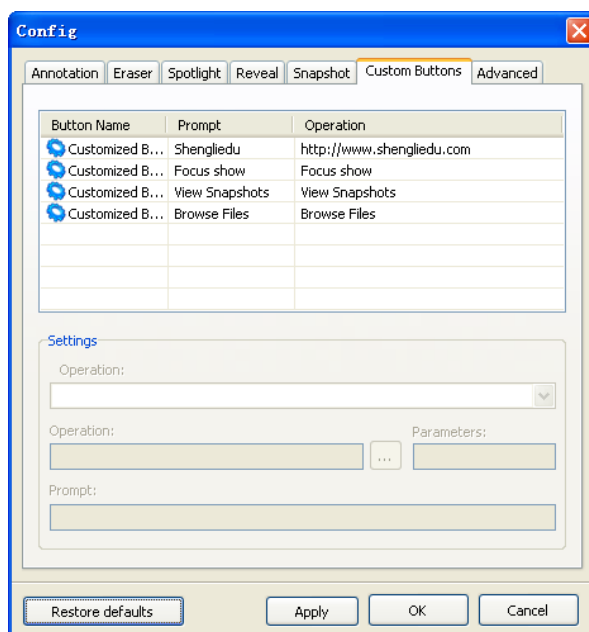
Zapisywanie do pliku: po wybraniu zapisz do pliku, będzie dostępny folder, w którym można zapisać zdjęcia, aby wybrać ścieżkę zapisywania kliknij , a obraz zostanie automatycznie zapisany w wybranej ścieżce po kliknięciu przycisku "OK".

Kliknij <Przywróć domyślne>, a system przywróci ustawienia początkowe. Domyślne ustawienia to: w trybie robienia zdjęć są robione zdjęcia pełnoekranowe, zapisywane do pliku, ścieżka zapisu: "installation directory+Slides\".

Jak ustawić klawisze spersonalizowane


Dla ułatwienia korzystania z interaktywnej tablicy oferujemy cztery przyciski skrótu które mogą być dowolnie ustawione. Można tak dostosować klawisze aby otworzyć notatnik albo witrynę, klikając przycisk skrótu.

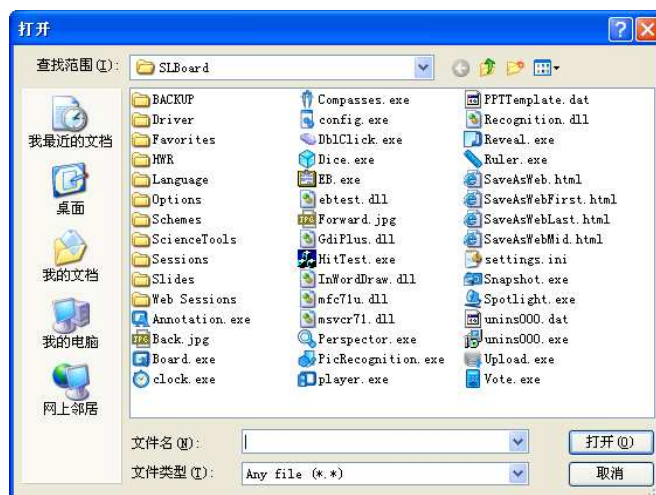
1. Kliknij ikonę  która znajduje się po obu stronach tablicy.
2. Otwórz okno [Ustawienia].
3. Wybierz "Personalizuj", a pojawi się następujące okno:



Po wybraniu klawisza można dokonać wyboru, system predefiniuje 8 programów i 1 opcję spersonalizowaną dla użytkowników.

1. Wybierz skrót dla strony: Wybierz klawisz spersonalizowany, wybierz "personalizuj" i wstaw adres wybranej strony internetowej.

2. Wybierz skrót dla notatnika (TXT) lub pliku EXE (EXE): Kliknij , a pojawi się okno wyboru ścieżki.



Wybierz ścieżkę i plik które zostaną określone w oknie dialogowym i otwórz, kliknij <OK>, a spersonalizowany klawisz skrótu będzie aktywny.

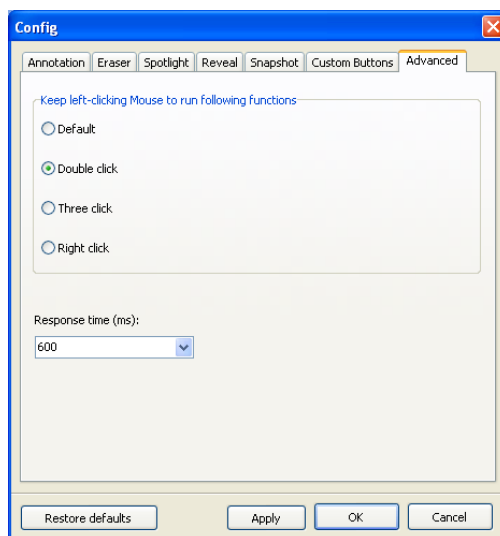
Kliknij <Przywróć domyślne>, a system przywróci ustawienia początkowe. Ustawienia początkowe to: Klawisz 1—Strona firmy; Klawisz 2—Podświetlenie; Klawisz 3—Zobacz zdjęcie; Klawisz 4—Zobacz pisanie.

Jak przypisać funkcje myszy komputerowej do pióra

Oprogramowanie do tablicy interaktywnej daje Ci możliwość przypisania do pióra elektronicznego funkcji myszy komputerowej, której możesz sam ustawić.



1. Kliknij ikonę , która znajduje się po obu stronach tablicy.
2. Otwórz okno [Ustawienia].
3. Wybierz "Zaawansowane", a pojawi się następujące okno:



W tej zakładce możesz przypisać do pióra funkcje myszki komputerowej.

Domyślne: Pióro ma dokładnie takie same funkcje jak myszka.

Podwójne kliknięcie: Naciskaj piórem w wybranym miejscu, w każdej chwili możesz zakończyć efekt podwójnego kliknięcia.

Potrójne kliknięcie: Naciskaj piórem w wybranym miejscu, w każdej chwili możesz zakończyć efekt potrójnego kliknięcia.

Kliknięcie prawym przyciskiem myszy: Naciskaj piórem w wybranym miejscu, w każdej chwili możesz zakończyć efekt kliknięcia prawym przyciskiem myszy.

Czas odpowiedzi (ms): Wybierz czas reakcji pióra elektronicznego. Do wyboru masz: 500ms, 700ms and 1000ms.

Kliknij <Przywróć domyślne>, a system przywróci ustawienia początkowe. Domyślne ustawienia to: Podwójne kliknięcie, czas odpowiedzi 600 milisekund.

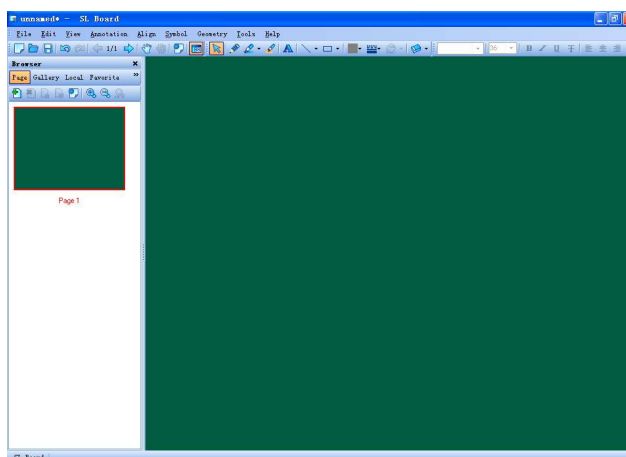
Tablica interaktywna(Oprogramowanie)

Tablica elektroniczna jest rodzajem platformy, w której można sporządzać notatki, rejestrować swoje pomysły, prezentować wszystkie rodzaje plików jakie chcesz użyć, itp. Automatycznie zapisuje wszystko co piszesz na dysku twardym komputera. Można wydrukować lub zapisać te pliki jako .ppt, .doc i .exe do wykorzystania w przyszłości.

Gdy uruchamiany jest program elektronicznej tablicy, domyślny kolor tła jest biały i domyślny kolor pisma ręcznego jest czarny. Aby przedstawić efekty funkcji bardziej wyraźnie, ustawiliśmy kolor tła obszaru roboczego elektronicznej tablicy w tym podręczniku jako zielony. Można wybrać kolor tła i kolor pisma ręcznego na tablicy interaktywnej według uznania. O ustawieniach powiemy później.

Tablica interaktywna działa w dwóch modułach: tryb przygotowania lekcji i tryb wykładu.

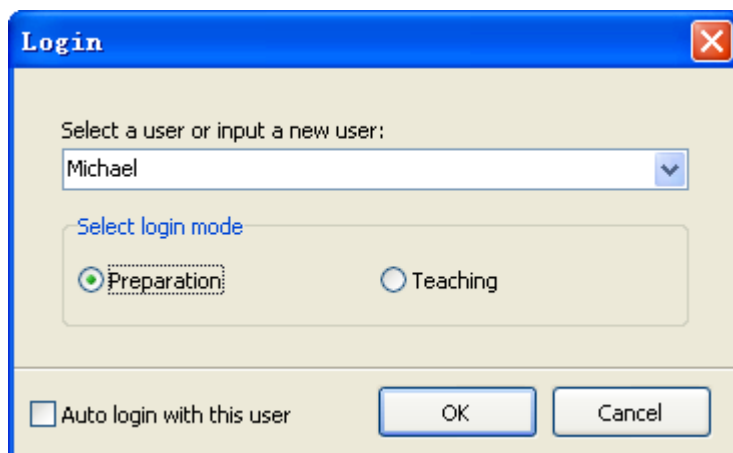
Nauczyciele mogą wybrać tryb przygotowanie lekcji dla przygotowywania lekcje lub tryb wykładu przeprowadzając lekcje lub objaśniając pliki.



Jeśli zostanie wybrany tryb przygotowanie lekcji, domyślnie będzie wyświetlony jako okno tablicy. W następnych rozdziałach wyjaśnimy funkcje paska narzędzi, Przeglądaj obszar, obszar pisanie i elementy menu. Konkretnie funkcje i zrzuty ekranu są wyświetlane w trybie okna.

Użytkownik

Elektroniczna tablica obsługuje funkcję zarządzania użytkownikami. Dzięki tej funkcji można dodać użytkowników i ustawić różne paski narzędzi dla różnych użytkowników.



Dodawanie użytkownika

Aby dodać użytkownika, kliknij dwukrotnie ikonę tablicy interaktywnej, aby uruchomić program i wprowadzić nazwę użytkownika, którego chcesz dodać na wyświetlonym oknie logowania.

Wybór użytkownika

Jeśli nazwa użytkownika, którą podałeś już istnieje, można wybrać inną nazwę za pomocą listy rozwijanej.

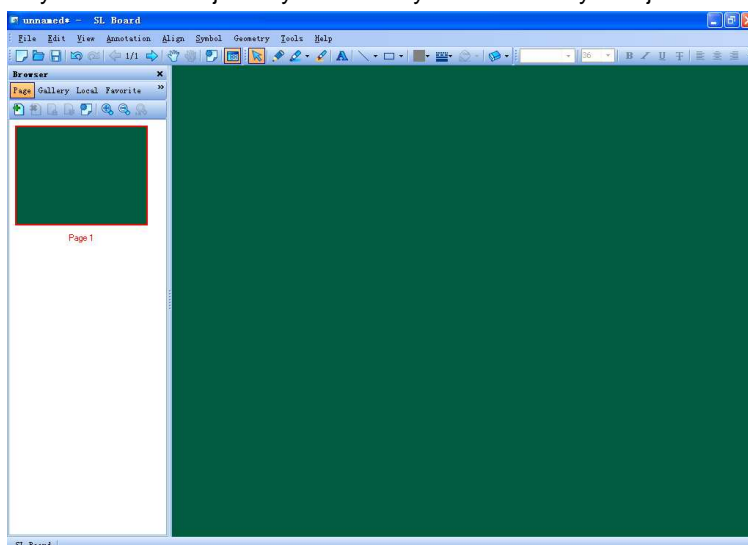
Oprogramowanie automatycznie zapisuje ustawienia paska narzędzi, ustawienia interfejsu, ustawienia tła płótna, i status każdej podfunkcji dla każdego użytkownika.

Moduł przygotowania lekcji/wykładu

1. Moduł przygotowania lekcji

Nauczyciele mogą wybrać ten tryb, aby przygotować się do lekcji.

Jeśli wybierzesz ten tryb elektronicznej tablicy zostanie wyświetlona domyślnie jako okno.

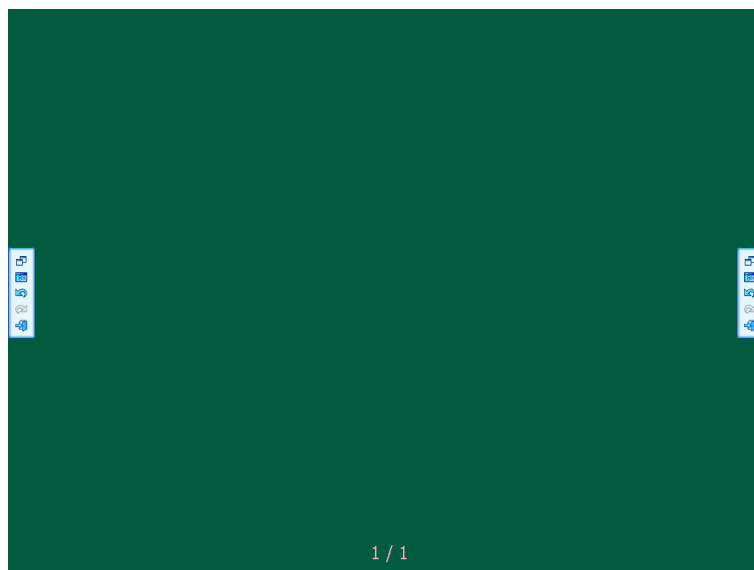



Uwaga: W module przygotowania lekcji, nie można korzystać z funkcji nagrywania i odtwarzania i nie można zapisać plików jako .VBP ani .EXE

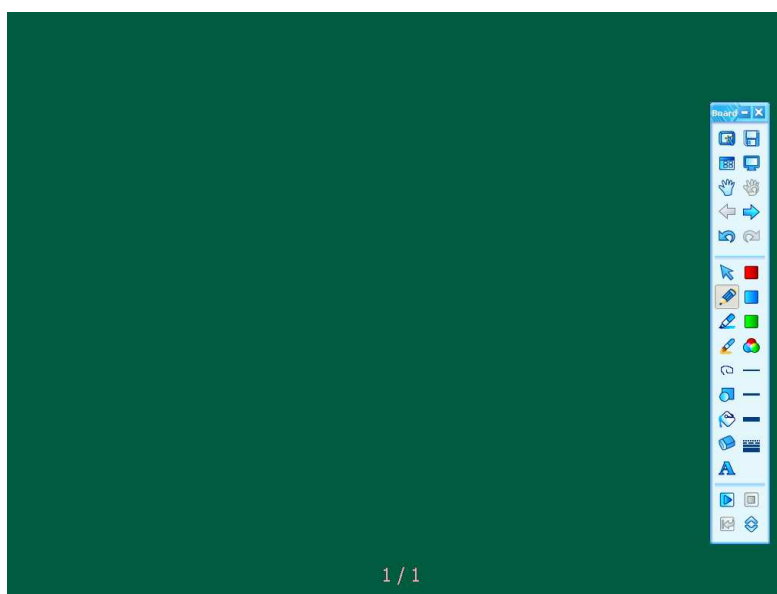
2. Moduł wykładu

Nauczyciele mogą wybrać ten tryb aby udzielać lekcji lub objaśniać pliki.

Jeśli wybierzesz ten tryb, tablica jest wyświetlana w trybie pełnoekranowym, z domyślnym prostym paskiem narzędzi. Następnie można otworzyć przygotowane wcześniej pliki tablicy.



Aby korzystać z większej liczby funkcji na pasku narzędzi kliknij  aby go rozwinąć. Zobacz następujące zdjęcie.

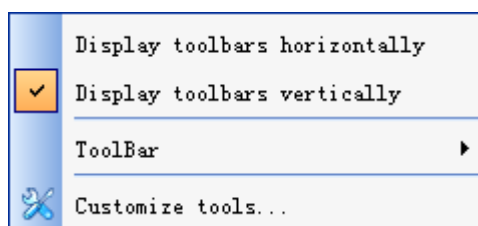


Aby zapisać plik .VBP lub .EXE w module wykładu, kliknij przycisk **Rozpocznij nagrywanie**. Plik zostanie zapisany jako .VBP lub .EXE po zakończeniu nagrania. W module wykładu, tablica interaktywna nie rozpoczyna automatycznie nagrywania.

Ustawianie układu interfejsu

1. Ruchomy pasek narzędzi

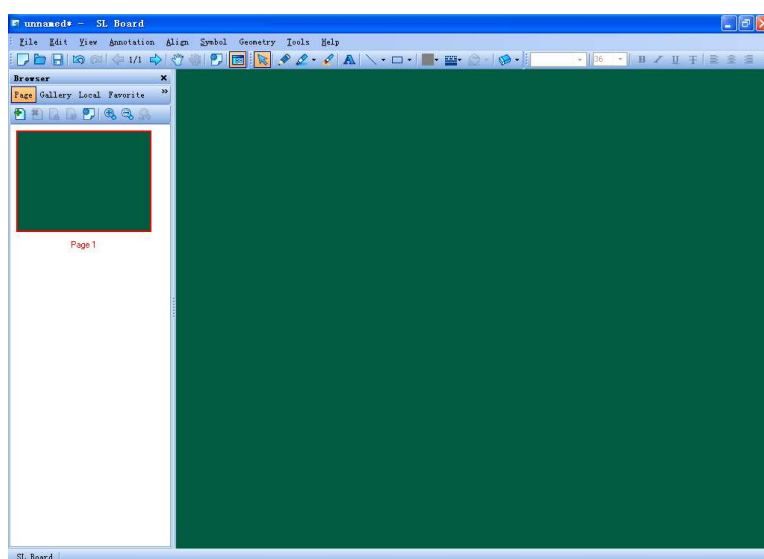
Aby ułatwić korzystanie, w module wykładu, pasek narzędzi tablicy interaktywnej może być wyświetlany poziomo lub pionowo. Aby ustawić tryb wyświetlania paska narzędzi kliknij prawym przyciskiem myszy na pasku narzędzi w trybie wykładu i wybierz jeden z trybów wyświetlania w wyświetlonym menu skrótów.



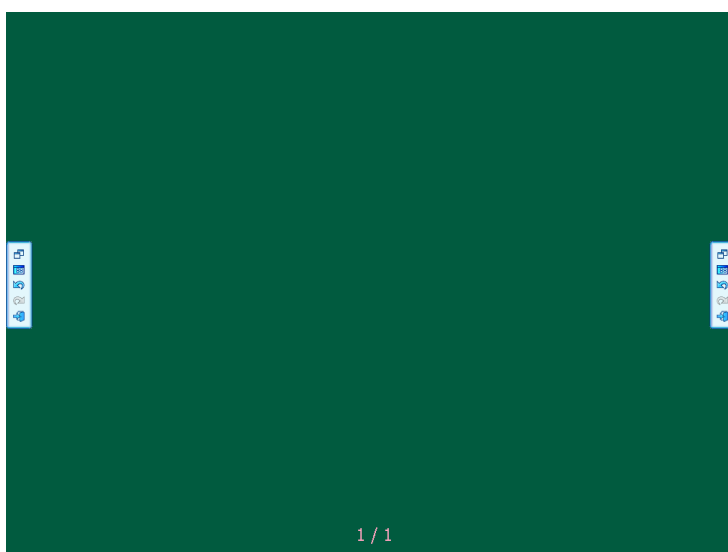
Pasek narzędzi jest ruchomy. Możesz złapać pasek narzędzi używając lewego przycisku pióra aby przeciągnąć pasek do lewej, prawej lub dolnej części ekranu. Gdy pasek jest przeniesiony do miejsca docelowego zwolnij przycisk pióra elektronicznego. Możesz przenieść pasek narzędzi z powrotem do góry ekranu przy użyciu tej samej metody.

2. Ustawianie układu interfejsu

Oprogramowanie tablicy elektronicznej zawiera trzy układy interfejsu: W pierwszym układzie interfejsu, tablica pracuje w trybie szkolenia i jest wyświetlany jako okno a pasek narzędzi znajduje się poniżej paska menu. Patrz następujące zdjęcie.

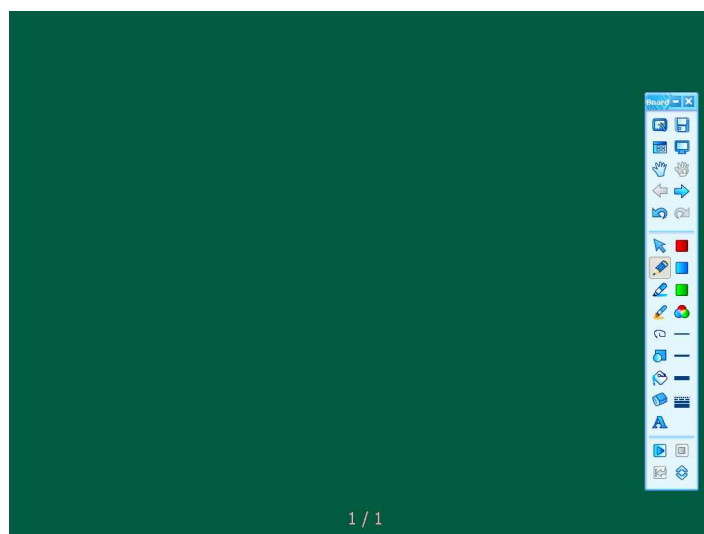


W drugim układzie interfejsu, tablica jest wyświetlana na pełnym ekranie i dostępny jest tylko prosty pasek narzędzi. Ten tryb jest również trybem domyślnym, gdy elektroniczna tablica pracuje w trybie wykładu. Patrz następujące zdjęcie.



W trzecim układzie interfejsu, tablica jest wyświetlana na pełnym ekranie i pływających oraz dostępny jest kompletny,



ruchomy pasek narzędzi. Patrz następujące zdjęcie.



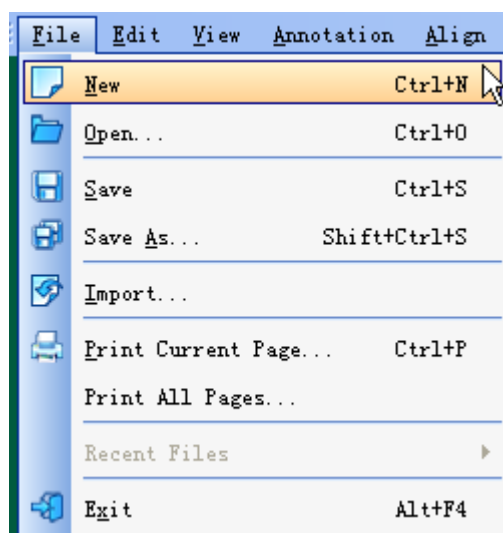
Tworzenie / otwarcie pliku

1. Tworzenie pliku



Aby rozpocząć działanie oprogramowania tablicy, kliknij dwa razy na ikonę  na pulpicie lub użyj pióra elektronicznego aby kliknąć klawisz funkcyjny . Po uruchomieniu oprogramowania tablicy elektronicznej, plik jest tworzony automatycznie. Ponadto, każda zmiana w pliku tablicy interaktywnej jest automatycznie zapisywana przed zamknięciem.

Można również utworzyć plik, wybierając **Plik> Utwórz**.




2. Otwarcie pliku

Wybierz polecenie **Plik> Otwórz**, a okno dialogowe zostanie wyświetlone, aby poprowadzić Cię przez proces wyszukania wcześniej wygenerowanych plików tablicy, które można edytować. Nie trzeba zapisywać zmian w tych plikach, ponieważ wszystkie zmiany w nich są automatycznie zapisywane w plikach generowanych wcześniej.

Przełączanie do pulpitu

Aby przełączyć się z tablicy w trybie wykładu do systemu operacyjnego na pulpicie bez wychodzenia z programu,

kliknij  (Przełącz do pulpitu) na pasku narzędzi.

Po tym, oprogramowanie zostanie zminimalizowane i wyświetlane na pasku narzędzi. Patrz następujące zdjęcie.



Aby zmaksymalizować okno aplikacji, kliknij tytuł Tablica na pasku narzędzi.

Zapisz / Zapisz jako

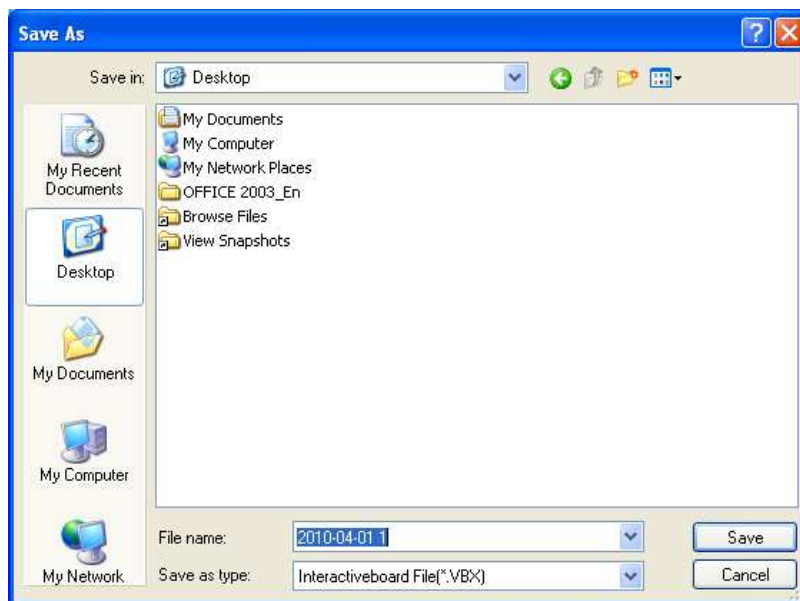
Oprogramowanie tablicy ma potężną funkcję zapisywania. Dzięki tej funkcji można zapisać pliki jako .VBX, .DOC, .PPT, .PDF, oraz .HTML.

1. Zapisywanie pliku

Wszystkie pliki tablicy są automatycznie zapisywane w plikach o nazwie "obecna nazwa użytkownika / data" w folderze tablicy na twardym dysku komputera. Możesz znaleźć wszystkie pliki, które są automatycznie zapisywane w folderze sesja, w której jest zainstalowane oprogramowanie tablicy.

Można również wyświetlić wszystkie pliki poprzez podwójne kliknięcie i otwarcie folderu Zobacz Tablica.

Możesz określić ścieżkę do zapisywania plików elektronicznych tablic podczas ich zapisu.



2. Zapisywanie jako pliki .VBX, DOC, .PPT, .PDF, and .HTML

Zaleca się zapisywanie nazwy plików tak aby były związane z ich zawartością dla łatwego wyszukiwania i łatwości użycia w przyszłości. Można także określić typ zapisu (VBX/DOC/PPT/PDF/HTML) i zapisać ścieżkę dla plików tablicy, wykonując następujące:

1. Wybierz polecenie **Plik> Zapisz jako**.
2. W wyświetlonym oknie **Zapisz jako** podaj nazwę pliku, rodzaj zapisu (VBX/DOC/PPT/PDF/HTML), i zapisz ścieżkę.

Zapisz jako plik .VBP i .EXE

Można zapisać nagrane pliki tylko jako .VBP and .EXE. Wykonaj następujące:

1. Kliknij przycisk **Zapis** na pasku narzędzi i określ zawartość.
2. Zatrzymaj nagrywanie i w wyświetlonym oknie **Zapisz jako** określ nazwę pliku, rodzaj zapisu (VBP/EXE), oraz ścieżkę zapisu.

Zapisany plik .EXE można otworzyć na komputerze na którym nie ma zainstalowanego oprogramowania tablicy.

Możesz wydrukować ten plik ale nie możesz go edytować.



Uwaga: W module przygotowania lekcji, nie można korzystać z funkcji nagrywania i nie można zapisać plików jako .VBP ani .EXE.

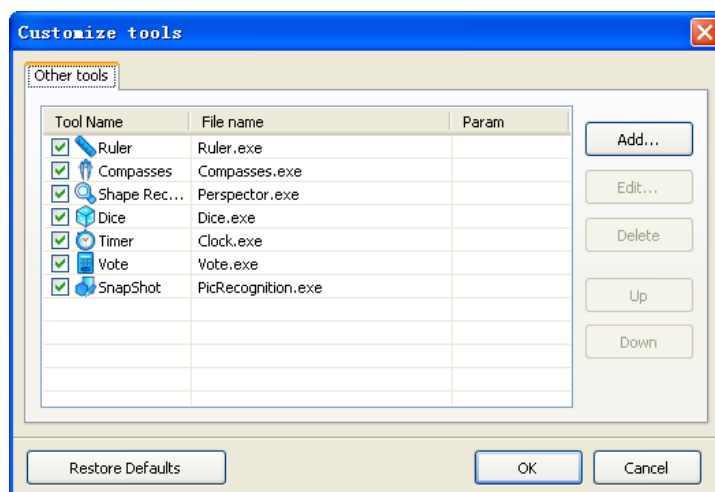
W trybie wykładów, nagrywanie nie rozpoczyna się automatycznie i nie można zapisać plików jako .VBP lub .EXE.

Funkcje paska narzędzi

Pasek narzędzi udostępnia wszystkie typowe przyciski narzędzi tablicy. Funkcje tych przycisków narzędzi można znaleźć w menu. Odpowiednio używając tych przycisków możesz w lepszy sposób wyrazić swoje pomysły do odbiorców.

Możesz kliknąć ikonę narzędzi na pasku narzędzi lewym przyciskiem pióra elektronicznego, aby wybrać narzędzie. (Jeśli przycisk z ikoną narzędzia jest wyświetlany jako wciśnięty, oznacza to, że urządzenie jest w użyciu). Jest to o wiele szybsze niż szukanie funkcji w menu oprogramowania. Zatrzymując pióra elektronicznego na ikonie narzędzia na dłużej niż jedną sekundę, pod ikoną narzędzia zostanie wyświetlone okno z opisem funkcji. Dzięki temu można zapoznać się z oprogramowaniem tablicy szybciej.

W module wykładu można określić jakie przyciski funkcyjne powinny być wyświetlane na pasku narzędzi. Należy wykonać następujące: naciśnij prawym przyciskiem pióra na pasku narzędzi i wybierz Narzędzia spersonalizowane wyświetlane menu skrótów. Następnie w wyświetlonym oknie Narzędzia spersonalizowane wybierz przyciski, które mają być wyświetlane na pasku narzędzi. Kliknij przycisk OK i wróć do paska narzędzi. Pasek narzędzi będzie spersonalizowany. Zobacz na poniższym rysunku.



Cofnij i Powtórz



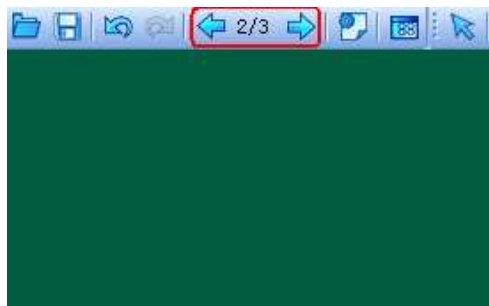
W przypadku korzystania z oprogramowania tablicy, często trzeba użyć przycisków Cofnij i Powtórz. Zobacz na rysunku.

Aby cofnąć poprzednią operację, kliknij przycisk **Cofnij** lewym przyciskiem pióra. Po każdym kliknięciu tego przycisku, poprzednia operacja jest cofnięta.

Aby przywrócić poprzednią operację, kliknij przycisk **Powtórz** lewym przyciskiem pióra. Po każdym kliknięciu tego przycisku, poprzednia operacja zostanie powtórzona.


Przewrót stronę

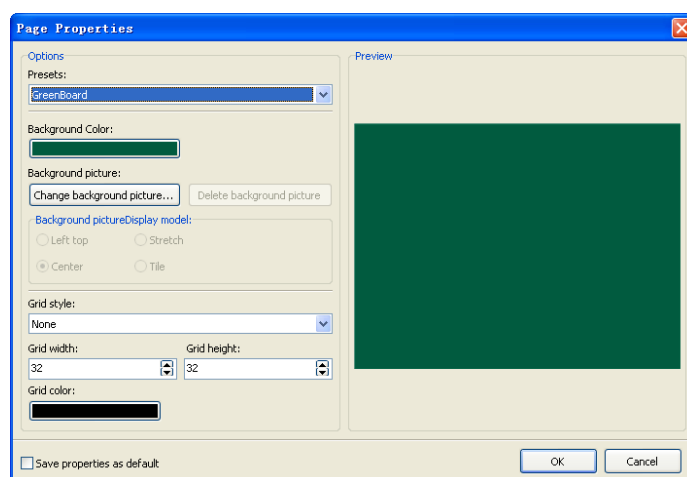
Możesz użyć przyciski Poprzedni i Następny. Pomiędzy przyciskami Wstecz i Dalej, jest wyświetlana bieżąca strona / liczba stron.



Gdy w oprogramowaniu tablicy jest tylko jedna strona, klikając przycisk **Dalej** lewym przyciskiem pióra dodajesz puste strony.

Atrybuty strony

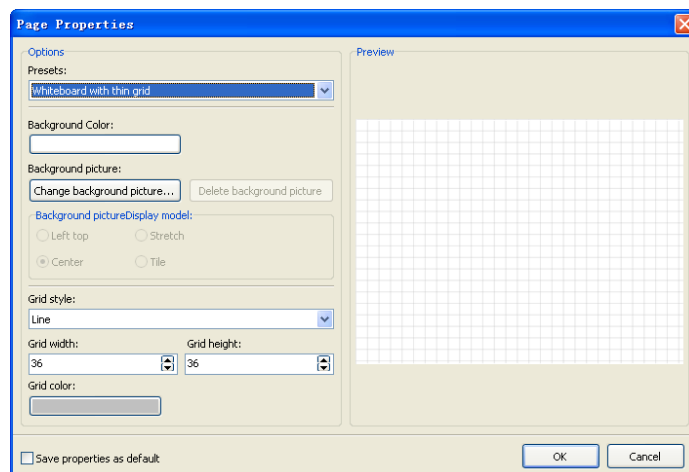
Jeśli chcesz zmienić tło płótna na tablicy interaktywnej, musisz użyć funkcji **Atrybuty strony**. Kliknij ikonę  icon (Atrybuty strony) lewym przyciskiem pióra, i widok Atrybutów strony zostanie wyświetlony.



W wyświetlonym oknie można zmienić rozmiar, kolor tła i siatkę atrybutów płótna.

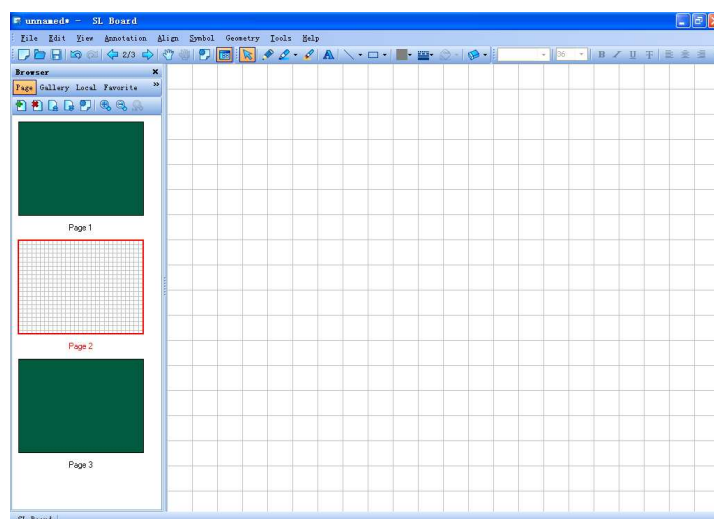
A. Zmiana obecnego schematu płótna:

1. Kliknij strzałkę rozwijania schematów płótna i wybierz rodzaj płótna jaki Ci odpowiada. (na następującym zdjęciu wybrana jest **"Siatka"**.)



2. W podglądzie tła płótna które znajduje się po prawej stronie okna **Ustawienia strony**, możesz zobaczyć efekt wybranego schematu.

3. Kliknij **Zastosuj**, aby zastosować wybrany schemat płótna do bieżącej strony. Zobacz na poniższym rysunku.



Schematy płótna to białe tło (domyślne), tablica szkolna, siatka, żółty notes, białe karteczki, zielone karteczki, siatka na tablicy szkolnej, zielona tablica, siatka na zielonej tablicy, boisko baseballowe, boisko do koszykówki, boisko do rugby, boisko hokejowe, boisko piłki nożnej, i spersonalizowane.

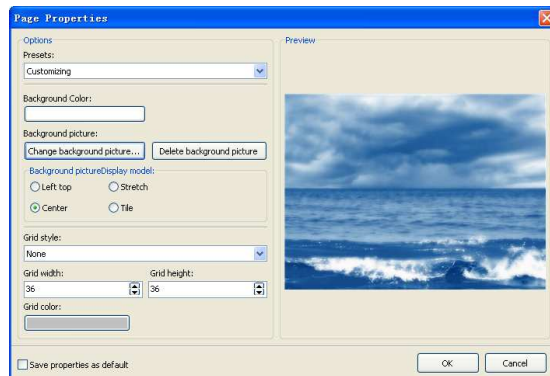
Możesz wypróbować każdy schemat płótna aby zobaczyć jak wygląda tło płótna w poszczególnym schemacie.

B. Dodawanie tła

Możesz dodać tło na tablicy. Pliki są w formacie obrazów.

1. Kliknij przycisk **Zmień tło obrazu** i okno dialogowe zostanie wyświetlone. W oknie dialogowym wybierz obraz, kliknij przycisk **OK**, a następnie wróć do okna **Atrybuty strony**.

Można również ustawić tryb wyświetlania obrazu tła w obszarze **Tryb wyświetlania obrazu**. Dostępne są cztery opcje: w lewym górnym rogu, rozciągnięte, płytki i środek.



Jeśli nie jesteś zadowolony z wyświetlonego obrazu tła płótna, możesz je wyczyścić, klikając przycisk **Wyczyść obraz tła**.

C. Zastosuj tło tylko do bieżącej strony

Jeśli ustawisz tło płótna bez zaznaczania **Zapisz jako domyślny atrybut strony** i zastosuj do wszystkich stron, tło jest skuteczne tylko do bieżącej strony. Dla nowej strony i nowego pliku, używane jest jednak domyślnie tło zapisane ostatnim razem.

Uwaga: Domyślnie ustawienia tła płótna są dostępne tylko dla bieżącej strony.



D. Zapisz tło jako domyślny atrybut strony

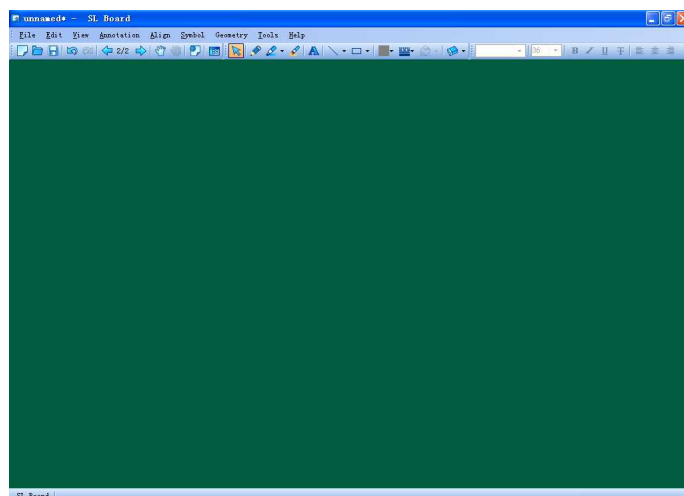
Po ustawieniu wybranego tła płótna, można wybrać **Zapisz jako domyślne atrybutu strony**. Następnie tło płótna będzie stosowane do wszystkich nowych stron i nowych plików tablicy.

E. Zastosuj tła do wszystkich stron

Po wybraniu opcji **Zastosuj do wszystkich stron**, tło będzie stosowane do wszystkich stron w bieżącym pliku tablicy. Jednak nie zostanie zastosowane do nowych plików elektronicznej tablicy. Dla nowego pliku tablicy stosowane jest tło domyślne zapisane podczas poprzedniego razu.

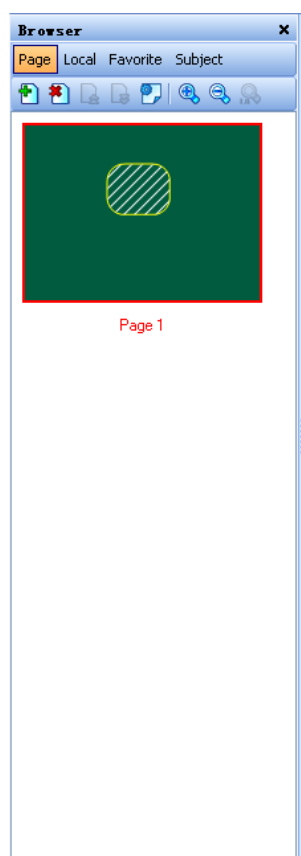
Pokaż/Ukryj obszar nawigacji

Do pokazywania lub ukrywania obszaru nawigacji można użyć przycisku  na pasku narzędzi. Po uruchomieniu oprogramowania elektronicznej tablicy, ten obszar jest wyświetlany. Można go ukryć, klikając ponownie przycisk .



Gdy wyświetlana jest w obszarze nawigacyjnym po lewej stronie ekranu, można zobaczyć pięć kart: Strona,

Biblioteka obrazów, Lokalne, Ulubione i Narzędzia przedmiotów.



Jeśli wybierzesz zakładkę **Strona**, wyświetlane są miniaturki stron bieżącego pliku, które można używać do zarządzania stroną.

Jeśli wybierzesz zakładkę Biblioteka obrazów, są wyświetlane obrazy oprogramowania, które można wstawić jako przedmiot zdjęć.


Jeśli wybierzesz zakładkę Lokalne, wyświetlane są podobne zawartości jak po kliknięciu folderu Mój komputer. Karty tej można użyć do wyszukiwania, zaznaczania i używania różnych zasobów w komputerze.


Jeśli wybierzesz zakładkę **Ulubione**, obrazy i pliki przechowywane w moje ulubione w katalogu instalacyjnym są wyświetlane. Z tej zakładki można wybrać i łatwo wstawić te obrazy i pliki.

Jeśli wybierzesz zakładkę Narzędzie, będą wyświetlane takie pliki jak aparatura chemiczna, pierwiastki chemiczne, mechanika, geometria, który można wstawić do w obszarze pisania do tworzenia diagramów eksperymentalny obiektu portowego i diagramy.

Jeśli potrzebujesz większą stronę, można kliknąć przycisk Pokaż/Ukryj nawigacje obszaru, aby ukryć obszar nawigacji.

Używanie pióra

Można użyć lewego przycisku pióra  (Pióro, Pędzel i Kolorowe pióro) aby pisać na elektronicznej tablicy.


Aby użyć wyróżnienia, kliknij,  (wyróżnienie) lewym przyciskiem pióra.

Jak wybrać kolory dla pióra, zobacz „[Wybieranie kolorów](#)”.

Jak wybrać szerokość pióra, zobacz „[Wybieranie grubości linii](#)”.

Wstawianie tekstu

Narzędzie Tekst jest narzędziem pomocniczym narzędzia elektronicznej tablicy.

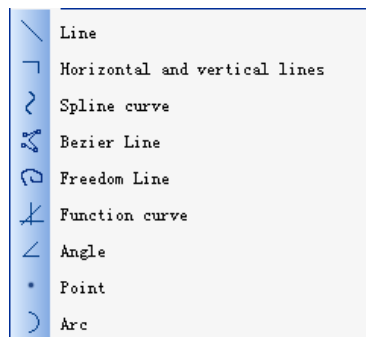
Kliknij ikonę  (wstaw tekst) na pasku narzędzi za pomocą elektronicznego pióra i można wstawić pole tekstowe w lokalizacji, w której zostanie kliknięte przez pióro na bieżącej stronie tablicy. W polu tekstowym można wstawiać znaki chińskie, wyrazy angielskie, znaki i cyfry.

Podczas wstawiania tekstu, można użyć narzędzia Tekst do ustawiania atrybutów dla zaznaczonych znaków.


Jak przenieść tekst, zobacz „[Przenoszenie obiektów i zmiana atrybutów](#)”. Jak ustawić atrybuty tekstu, zobacz „[Tekst paska narzędzi](#)”.

Rysowanie krzywych

Aby rysować krzywe, można kliknąć przycisk rozwijania na pasku narzędzi, aby otworzyć okienko krzywej, gdzie można wybrać różne krzywe.






Linia prosta

Aby narysować linię prostą, wybierz . Po zaznaczeniu linii lub strzałki w tym samym czasie, można narysować linię prostą lub linię prostą ze strzałkami. Jeśli wybierzesz linię i strzałki w tym samym czasie, można narysować strzałkę.

Linie poziome




Aby narysować poziomą linię, wybierz . Aby narysować kropkowaną

poziomą linię, zaznacz  i Przerwaną linię. Aby narysować poziomą linię ze


strzałką, zaznacz  i Strzałka. Aby narysować poziomą przerwana linię ze strzałką, wybierz , **Linie poziome**, i


Strzałkę.


Krzywa

Do rysowania krzywej składanej, wybierz . Po zaznaczeniu , mysz będzie wyglądać . Przytrzymaj klawisz lewego przycisku myszy i kliknij na wymaganej lokalizacji, a uzyskasz punkt kontrolny. Za pomocą tej samej metody uzyskać więcej punktów kontrolnych. Połącz te punkty kontrolne, a otrzymasz krzywą składaną. Aby zakończyć rysowanie krzywej składanej, kliknij dwukrotnie przycisk myszy lub kliknij lewym przyciskiem myszy. Aby zakończyć rysowanie krzywej składanej, kliknij prawym przyciskiem myszy.




Aby zmienić położenie punktu kontroli składanej, wybierz krzywą a punkt kontrolny zamieni się w znak .

Następnie, przesunij mysz do punktu kontroli i mysz zamieni się w znak . W tym czasie naciśnij na punkt kontrolny i przeciągnij myszą do żądanej lokalizacji.




Aby rozszerzyć krzywą, najpierw ją zaznacz. Punkt kontrolny początkowy krzywej składanej jest wyświetlany jako .

Przesunij wskaźnik myszy do punktu kontroli i zamieni się w znak . W tym czasie można nacisnąć na punkt kontrolny krzywej i przeciągnąć myszą do żądanej lokalizacji. W ten sposób można rozszerzyć krzywą składaną do żądanej lokalizacji.




Krzywa Beziera

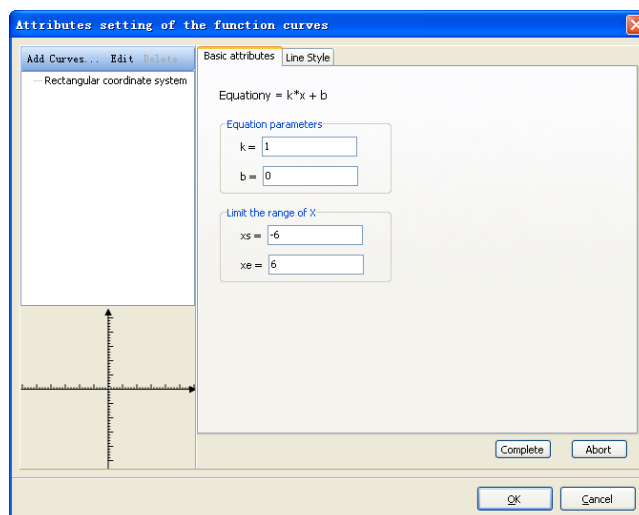
Aby narysować linię Beziera, zaznacz . Po zaznaczeniu , mysz zamieni się w znak . Przytrzymaj klawisz myszy, i jest wyświetlany wiersz kontrolny przerwanej. Przytrzymaj przycisk myszy i przeciągnij go do pożądanego lokalizacji, krzywizna linii Beziera zostanie zmieniona. Aby edytować punkt kontrolny linii Beziera, użyj tej samej metody do edycji punktu sterującego krzywej składanej.

Ręczne rysowanie krzywej

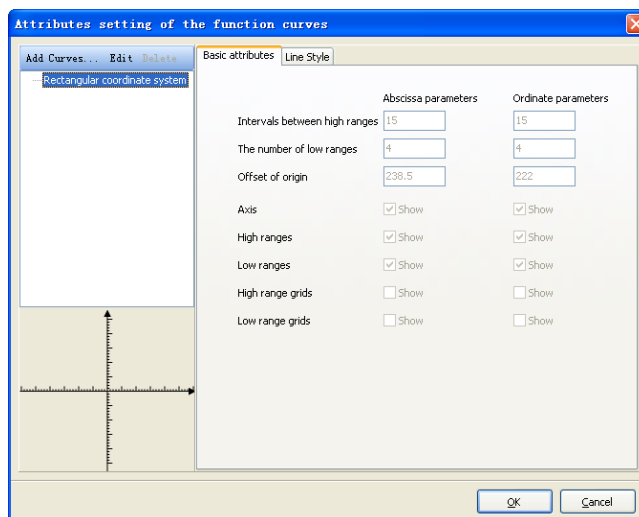
Aby narysować krzywą ręcznie, zaznacz . Po zaznaczeniu , kursor myszy zamieni się w . Następnie przytrzymując przycisk myszy i narysuj krzywą.

Funkcja krzywej




Aby narysować funkcję, należy zaznaczyć . Po wybraniu , kursor myszy zamieni się w . Przytrzymaj przycisk myszy i przeciągnij go, aż pojawi się powierzchnia prostokąta. Zwolnij przycisk myszy a układ współrzędnych będzie rysowany w obszarze prostokąta. Kliknij dwukrotnie prostokątny układ współrzędnych lub kliknij prawym przyciskiem myszy na system współrzędnych prostokątnych i wybierz polecenie Obiekt atrybutów z wyświetlonego menu skrótów. Następnie zostanie wyświetlona strona Funkcji ustawień atrybutów krzywej. Na stronie kliknij przycisk Dodaj krzywą i wybierz krzywą, którą chcesz dodać. Określ zakres wartości i współczynnik równania i kliknij przycisk Zakończ.




Kliknij przycisk OK, aby powrócić do strony tablicy interaktywnej, a obszar funkcji zostanie wyświetlony w obszarze pisania. Na stronie ustawienia atrybutu krzywej funkcji można również ustawić szerokość linii, kolor i przezroczystość układu współrzędnych i krzywej funkcji.




Kąt

Aby narysować kąt, wybierz . Po wybraniu , kursor myszy zamieni się w znak . Następnie przytrzymując przycisk myszy narysuj kąt.

Punkt

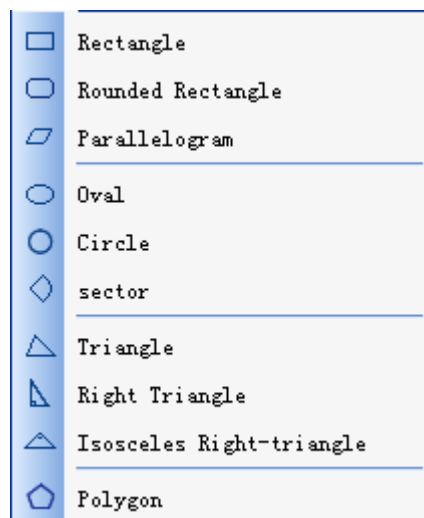
Aby narysować punktu, wybierz .

Łuk

Zaznacz , a będziesz mógł narysować łuk. W momencie kiedy rysujesz łuk, kąt i promień łuk jest wyświetlane.
Jak zmienić rodzaj lub szerokość linii krzywej, zobacz „[Wybieranie szerokości linii /rodzaju linii](#)”.

Rysowanie figur geometrycznych

Aby narysować figurę geometryczną, kliknij przycisk rozwijania figur geometrycznych na pasku narzędzi, aby otworzyć okienko z rysunkami, gdzie można wybrać różne figury geometryczne.



Po wybraniu figury geometrycznej, kursor myszy elektronicznego pióra staje się odpowiedni wybranej figurze. Pomaga to zobaczyć Twój wybór.

For when to click **Shift** when drawing a geometric figure, see “[Click Shift](#)”.

Jak wybrać kolory dla figury geometrycznej, zobacz [Zaznaczanie kolorów](#).


Jak zmienić rodzaj i szerokość linii figury geometrycznej, zobacz

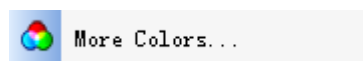
[Zaznaczanie szerokości/rodzaju linii](#).

Jak wypełnić figurę geometryczną, zobacz [Wypełnianie](#).

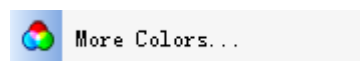
Jak zobaczyć skalę rysunku podczas rysowania figury geometrycznej, zobacz [Pokaż skalę](#).

Wybieranie koloru

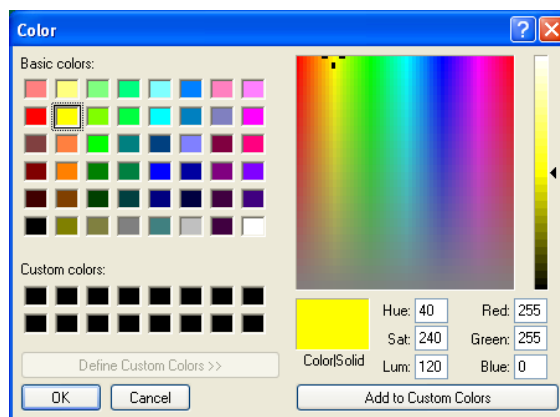
Kliknij lewego przycisku elektronicznego pióra  ikona (kolor), i będzie można wybrać inne kolory z palety rozwijanej bieżącego koloru. Zobacz następujący rysunek.



może pomóc wybrać więcej kolorów. Kliknij przycisk



i zaznacz kolor jakiego potrzebujesz lub wybierz kolor niestandardowy z wyświetlonej strony kolorów. Następnie kliknij przycisk OK. Zobacz następujący rysunek.



Po powrocie do strony elektronicznej tablicy, nowy kolor jest aktywny. Można wyświetlić ikonę bieżącego koloru, aby sprawdzić Twój wybór.

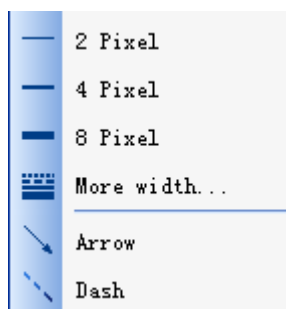
Można również wybrać kolory poprzez menu **Etykieta** na pasku menu.


Zaznaczanie szerokości linii /rodzaju linii

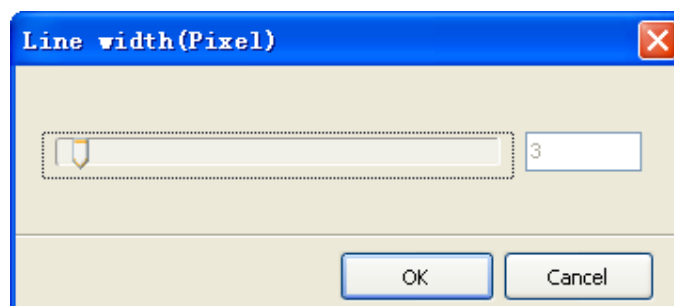
Wybór szerokości linii

Przed rozpoczęciem rysowania, trzeba dopasować szerokość linii na pasku narzędzi.

Aby wybrać grubość linii, kliknij ikonę wykazującą grubość pisma odręcznego lewym przyciskiem pióra elektronicznego. Następnie wybierz numer, który określi grubość pisma odręcznego z okienka menu rozwijanego.



Aby wybrać szerokość linii pisma ręcznego inną niż domyślną, kliknij przycisk . Następnie przeciągnij suwak na polu wyświetlanego okna dialogowego aby uzyskać pożądaną szerokość linii,.



Uwaga: Ta metoda jest bezużyteczna dla istniejących już danych.

Wybieranie rodzaju linii

Podczas rysowania figury geometrycznej, można wybrać rodzaj linii. Po wybraniu narzędzia figury geometrycznej,

domyślnym typem kreski jest linia prosta. Aby użyć przerywanych linii do rysowania figur geometrycznych, kliknij przycisk



na pasku narzędzi i przytrzymaj go.


Wszystkie figury geometryczne obsługują dwa typy linii: linie proste i linie przerywane.

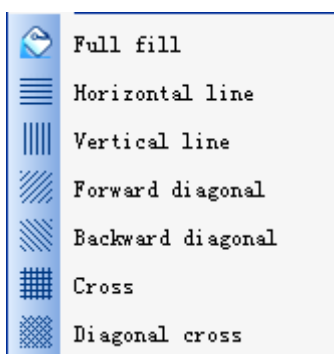
Podczas rysowania krzywej, można wybrać rodzaj linii za pomocą takiej samej metody jak podczas wybierania typu linii do rysowania figur geometrycznych. Obsługiwane są cztery typy krzywych: linia prosta, linia przerywana, linia prosta ze strzałką i linia przerywana ze strzałką.

Wypełnianie

Wypełnianie ma zastosowanie tylko do zamkniętych figur, takich jak figury geometryczne dostępne na pasku narzędzi i zamknięte figury narysowane za pomocą narzędzia Pióra. Oprogramowanie tablicy elektronicznej zapewnia siedem rodzajów wypełnienia. Można wybrać jeden z nich do wypełnienia według uznania. Można stosować następujące dwie metody:

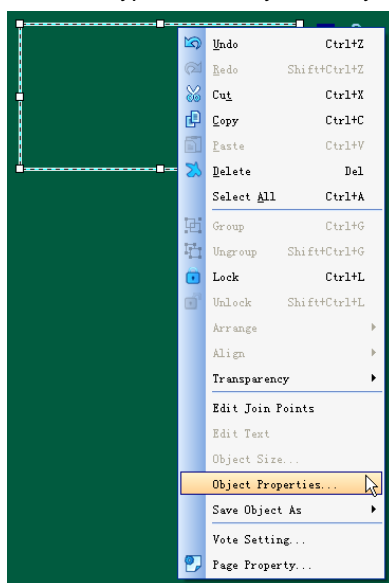
Sposób 1:

Na pasku narzędzi zaznacz  (wypełnianie), wybierz wypełnienie jakie potrzebujesz z wyświetlonego okienka listy rozwijanej i kliknij na rysunku, który chcesz wypełnić. Zobacz następujący rysunek.



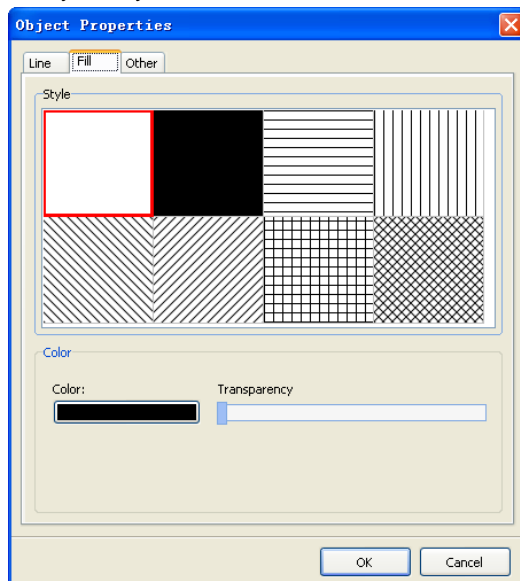
Sposób 2:

Kliknij prawym przyciskiem myszy rysunek do wypełnienia i wybierz atrybut obiektu z menu skrótów wyświetlanych.

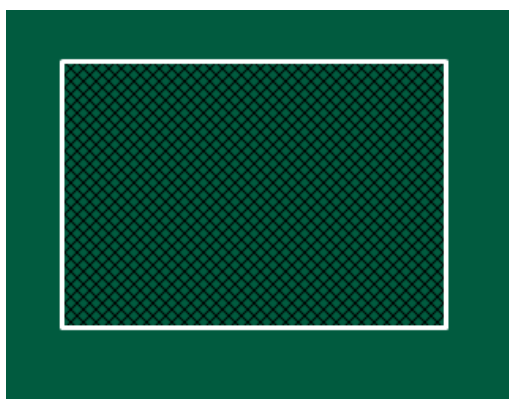


Na wyświetlonej stronie atrybutów obiektu wybierz rodzaj wypełniania, określ tryb wypełnienia i kolor wypełnienia i

kliknij przycisk **OK**, aby powrócić do strony tablicy.



Na stronie tablicy interaktywnej wyświetli się wypełniony rysunek geometryczny.



Jak wybrać kolory wypełnienia, zobacz **Zaznaczanie kolorów**.

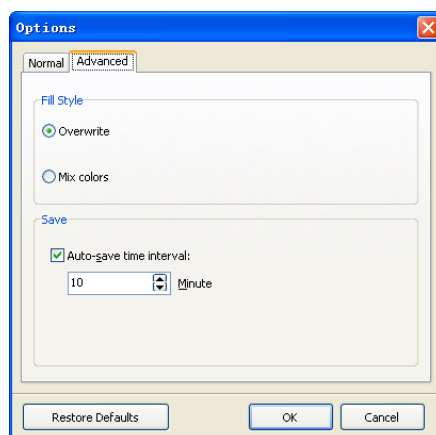
Ustawienie trybu wypełnienia

Oprogramowanie tablicy interaktywnej obsługuje dwa tryby wypełnienia: wypełnienie nakładające się i mieszane kolory wypełnienia. Przy wypełnianiu figury geometrycznej przyjęta jest następująca procedura, jako przykład najpierw następuje wypełnienie kolorem czerwonym, a następnie jasnozielonym.


Wypełnienie nakładające się: Wypełnienie figury geometrycznej najpierw kolorem czerwonym a następnie jasnym zielonym używając wypełnienia nakładającego się. Po tym figura geometryczna jest wypełniona przez jasny zielony.

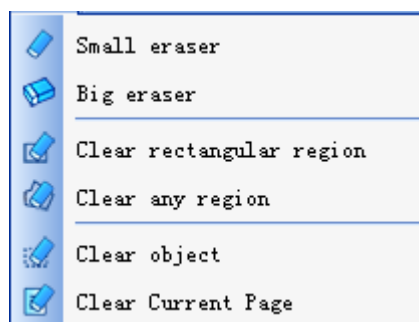
Wypełnienie kolorami mieszanymi: Wypełnienia figurę geometryczną najpierw kolorem czerwonym, a następnie jasnozielonym przy użyciu Wypełnienie kolorami mieszanymi. Po tym figura geometryczna jest wypełniona kolorem żółtym. Tutaj otrzymywanym kolorem jest żółty przez zmieszanie jasnego zielonego z czerwonym.

Można ustawić tryb wypełnienia wybierając polecenie **Narzędzia > Ustaw > Zaawansowane**.



Używanie gumki

Gumkę można wymazać pismo ręczne na elektronicznej tablicy. Oprogramowanie tablicy elektronicznej oferuje pięciu rodzajów gumki. Można wybrać jeden z nich klikając  (gumka) na pasku narzędzi i wybieranie gumki jaką potrzebujesz z okienka wyboru typu Gumka.



Mała gumka: zawiera z małą Gumkę do wymazywania pisma ręcznego.

Duża Gumka: zapewnia większą Gumkę, której funkcją jest taka sama jak małej Gumki.

Wyczyść prostokątny obszar: pozwala wymazać wszystko w ramach prostokątnego obszar, który zostanie utworzone przez przeciągnięcie lewym przyciskiem pióra elektronicznego (wyświetlany jako gumka) w obszarze roboczym.

Wyczyść dowolny obszar: pozwala wymazać wszystkie na obszarze, który zaznaczyłeś przez przeciągnięcie lewym przyciskiem elektronicznego pióra (wyświetlany jako gumka) w obszarze roboczym.

Wyczyść Obiekt: umożliwia wymazanie pisma ręcznego lub obiektu. Aby wymazać pismo ręczne lub obiekt za pomocą gumki Wyczyść Obiekt, przytrzymaj lewy przycisk elektronicznego pióra (wyświetlany jako gumka) i przeciągnij go, aż zostaną utworzone linie proste i następnie zwolnij go a linie, które znajdują się wokół obiektu usuną obiekt który chcesz wymazać.

Wyczyść bieżącą stronę: umożliwia wymazać wszystkich obiektów i pisma na bieżącej stronie.



Uwaga: Tylko funkcje Wyczyść Obiekt i Wyczyść bieżącą stronę są stosowane do wymazywania pisma i obiektów. Inne funkcje, Mała gumka, Duża Gumka, Wyczyść prostokątny obszar i Wyczyść dowolny obszar, wymazują tylko pismo ręczne.

Tekst paska narzędzi

Na poniższym rysunku pokazano pasek tekstu.



(Czcionka), można wybrać czcionkę dla tekstu.

(Wpisz rozmiar), można wybrać rozmiar czcionki dla tekstu.

(pogrubienie), pozwala na ustawienie Pogrubienia zaznaczonego tekstu.

(kursywa), pozwala na ustawienie zaznaczonego tekstu na kursywę.

(podkreślenie), umożliwia podkreślenie zaznaczonego tekstu.

(przekreślenie), pozwala ci na przekreślenie zaznaczonego tekstu.

Umożliwiają ustawianie zaznaczonego tekstu odpowiednio: Wyrównaj do lewej, wyśrodkuj i wyrównaj do prawej.

(Indeks górny), pozwala na ustawienie zaznaczonego tekstu na indeks górny.

(Indeks dolny), pozwala na ustawienie zaznaczonego tekstu na indeks dolny.

(kolor tekstu), pozwala na ustawienie kolorów dla zaznaczonego tekstu.

Nagraj/Pauza/Stop/Odtwórz

W trybie przygotowania lekcji nie można używać funkcji, Nagraj, Pauza, Zatrzymaj i Odtwórz. Tylko w trybie wykładu, przycisk , Nagraj, Pauza, Zatrzymaj i Odtwórz jest wyświetlany na pasku narzędzi. Ta funkcja może być użyta tylko w trybie wykładu.

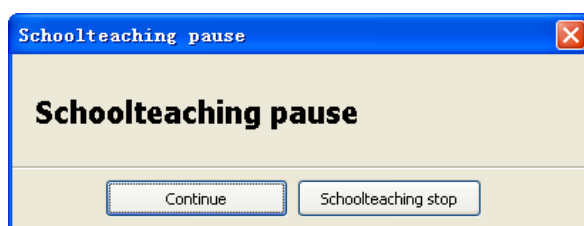
Start/Pauza nagrania

Kliknij przycisk (Uruchom nagrywanie) na pasku narzędzi, aby zacząć nagrywać zawartości znajdującej się na tablicy. Jeśli komputer, który korzysta z oprogramowania tablicy jest połączony z mikrofonem, głos z mikrofonu jest rejestrowany w tym samym czasie.


Po rozpoczęciu nagrywania przycisk Uruchom nagrywanie zamienia się w przycisk Wstrzymaj nagrywanie. Dodatkowo "Zapis" pojawia się przed numerem stron w obszarze pisania. I oznaczenie dźwięku jest wyświetlana w prawym dolnym rogu obszaru pisania.

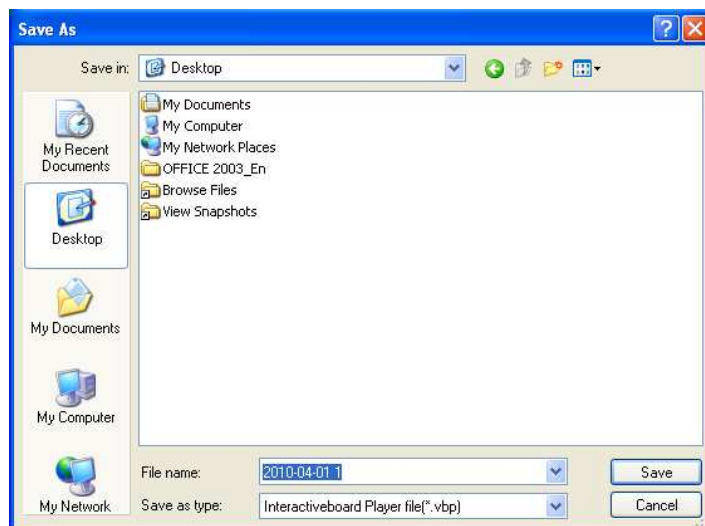


W tej chwili jeśli klikniesz przycisk Wstrzymaj nagranie, nagrywanie zostało wstrzymane i następujące okno jest wyświetlane w tym samym czasie, wskazujące, że nagranie zostało wstrzymane.



Kliknij przycisk **Kontynuuj nagranie** aby kontynuować zapis. Kliknij przycisk **Zatrzymaj**, aby zatrzymać nagrywanie. Zatrzymaj nagrywanie

Aby zatrzymać nagrywanie zawartości na tablicy oraz dźwięku, kliknij przycisk  (Zatrzymaj nagrywanie) na pasku narzędzi. Po zatrzymaniu nagrywania wyświetlane jest okno Zapisz jako. W tym oknie określ ścieżkę, na która ma zostać zapisany zarejestrowany plik.




W oknie Zapisz jako, można zapisać plik zarejestrowane jako VBP lub plik .EXE.



Uwaga: Aby otworzyć plik .VBP, trzeba użyć programu Odtwarzacz dostarczonego przez oprogramowanie tablicy. Plik .EXE, użytkownik może otworzyć bezpośrednio przez dwukrotne kliknięcie.

Zatrzymaj nagrywanie i Odtwórz

Po uruchomieniu nagrywania, kliknij opcję  (Zatrzymaj nagrywanie i Odtwórz) na pasku narzędzi. W wyświetlonym oknie Zapisz jako podaj ścieżkę do której chcesz zapisać zarejestrowany plik i określ typ pliku. Kilka sekund później, oprogramowanie tablicy interaktywnej automatycznie otwiera zapisany plik i odtwarza nagraną zawartość za pomocą oprogramowania do odtwarzania.


Aby zobaczyć funkcje odtwarzacza zobacz **Funkcje odtwarzacza**.

Zminimalizuj/Pokaż pasek narzędzi

Podobnie jak funkcja **Nagraj/Odtwórz**, nie można używać funkcji **Zminimalizuj/Pokaż pasek narzędzi** w trybie przygotowania lekcji. Tylko w trybie wykładu przycisk Minimalizuj/Pokaż pasek narzędzi jest dostępny na pasku narzędzi. Ta funkcja może być użyta tylko w trybie wykładu.

Gdy tablica elektroniczna działa w trybie wykładu, wyświetlany jest domyślnie prosty i zminimalizowany pasek narzędzi.

Kliknij przycisk  na pasku narzędzi a zostanie zmaksymalizowany.

Kliknij przycisk  w prawym górnym rogu zmaksymalizowanego paska narzędzi a zostanie zminimalizowany do zminimalizowanego paska.

Funkcje obszaru nawigacji


W obszarze nawigacyjnym dostępnych jest pięć kart: Strona, Biblioteka obrazów, Lokalne, Ulubione i Narzędzia przedmiotów. W poniższych sekcjach powiemy jak korzystać z tych pięciu kart.

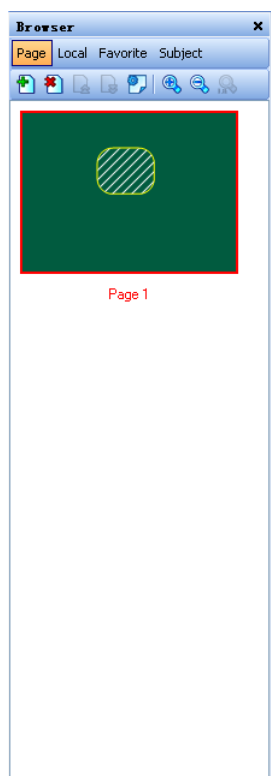


Uwaga: Gdy nie jest zainstalowany program Biblioteka obrazów, w obszarze nawigacyjnym wyświetlą się tylko cztery karty: Strona, Lokalne, Ulubione i Narzędzia przedmiotów.

Pokaż obszar nawigacji

Wyświetlanie

W celu wyświetlania obszaru nawigacji wybierz: **Widok> Pokaż Obszar Nawigacji** albo kliknij  (Pokaż Obszar Nawigacji) po prawej stronie paska narzędzi dotyczącego atrybutów strony.



Obszar nawigacji pokazuje miniatury każdej ze stron.


Po zaznaczeniu miniatury strony za pomocą pisaka elektronicznego, strona zostanie podświetlona za pomocą czerwonej otoczki a zawartość strony wyświetlona na arkuszu roboczym.

Dodawania/Usuwanie Stron

Dodawanie stron

Aby dodać stronę można skorzystać z jednej z dwóch poniższych metod:

Metoda 1:

Jeśli wyświetlana strona jest stroną ostatnią możesz dodać pustą stronę klikając  obok numeru strony.


Metoda 2:

Pustą stronę można dodać również klikając przycisk  w menadżerze stron.

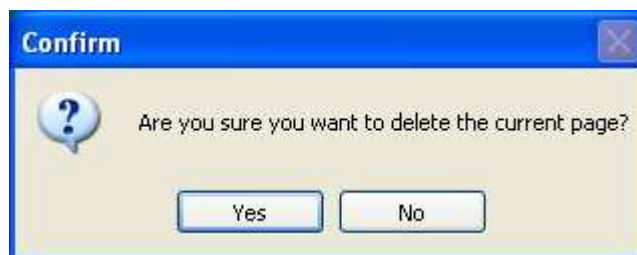
Kasowanie zaznaczonej strony

Stronę można skasować za pomocą funkcji **Kasuj Zaznaczoną Stronę**.

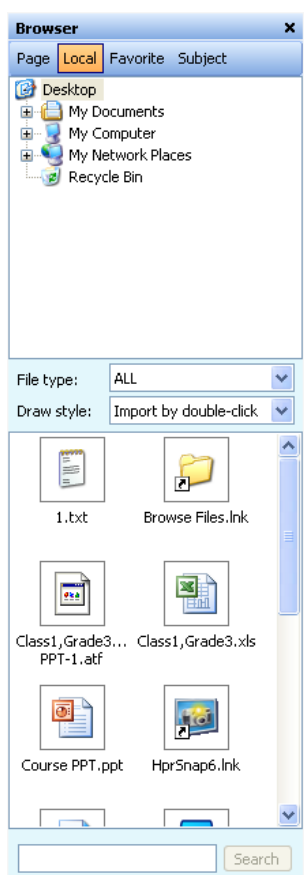
1) W menadżerze stron zaznacz stronę klikając na nią.

2) Kliknij  (usuń zaznaczoną stronę) w menadżerze stron.

3) Potwierdź chęć usunięcia strony.



Wstawianie plików



W pasku nawigacji, Biblioteka Zasobów wyświetla wszystkie grafiki pogrupowane wedle tematyki. Zakładka plików lokalnych tak jak standardowa przeglądarka plików wyświetla z kolei wszystkie pliki z komputera.

Po wybraniu danego folderu ukażą się wszystkie pliki w nim zawarte. Poprzez proste najechanie kursorem na dany plik i kliknięciu na niego można w łatwy sposób przesunąć obiekt na arkusz na którym aktualnie pracujemy (trzymając cały czas lewy przycisk na pisaku). Oprogramowanie tablicy pozwala wstawiać większość popularnych formatów plików.

Pliki można również wstawiać poprzez dwukrotne ich kliknięcie. W tym przypadku obiekt zostanie wstawiony na środku arkuszy na którym obecnie pracujesz. Jego przesunięcie w

inne miejsce będzie wymagało użycia opcji  (zaznaczanie obiektu).

Wstawiony plik można otworzyć poprzez jego dwukrotne kliknięcie.



Uwaga: Jeśli nie została zainstalowana biblioteka obrazków, zakładka z ich zawartością będzie ukryta.

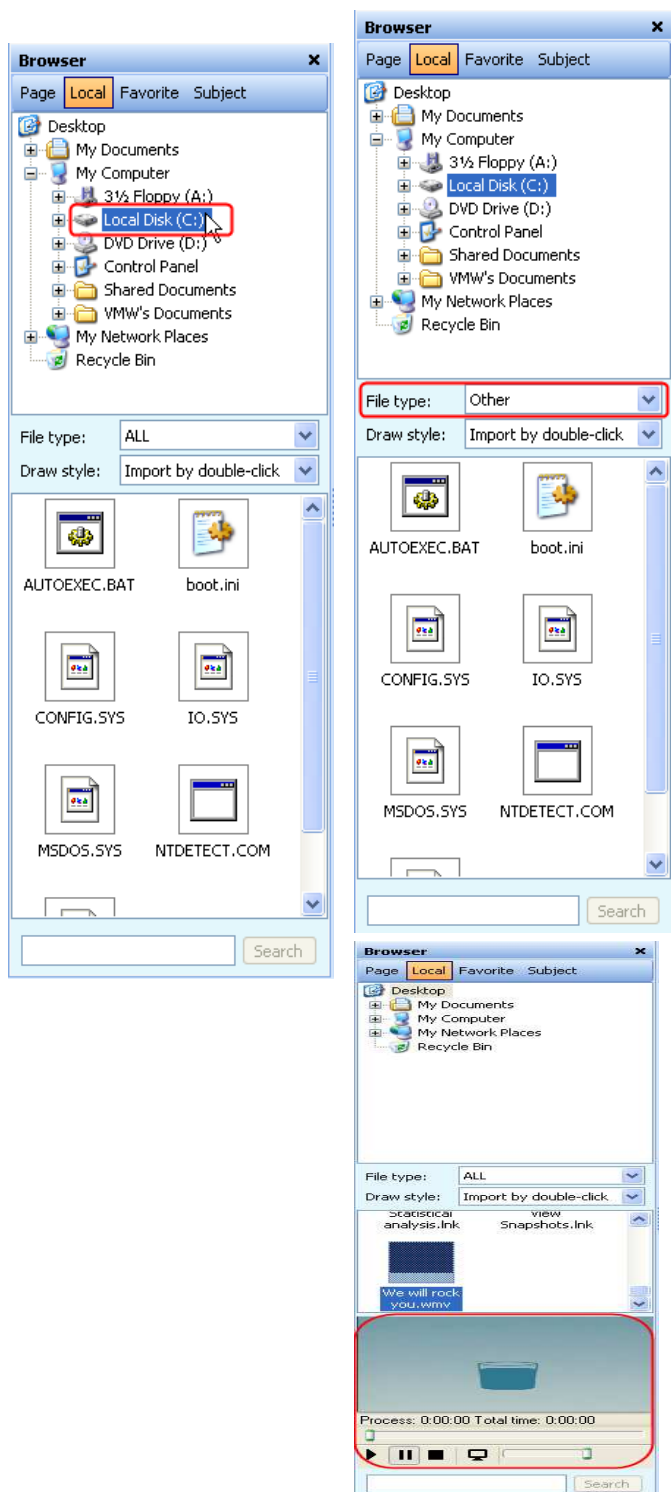
W celu zapoznania się z instrukcją dot. wstawiania obrazów zobacz **Przygotowywanie plików z obrazami**.

Kopiuj/Wytnij/Wklej plik

Kliknij prawym klawiszem plik znajdujący się w przeglądarce plików po lewej stronie i wymierz opcje **Kopiuj/ Wytnij** z rozwijanego menu.

Następnie znajdź w przeglądarce plików folder do którego chcesz skopiować zaznaczony plik, otwórz ten folder klikając na niego lewym klawiszem myszki i po otwarciu ponownie wciśnij prawy klawisz myszki wybierając z rozwijanego menu opcję **Wklej**.

Wyszukiwanie i podgląd plików



5. Przeglądaj wyniki wyszukiwania

Podgląd plików

Miniatura obrazu pliku jest wyświetlana zawsze automatycznie po lewej stronie w oknie podglądu plików.

Pozostałe, niegraficzne pliki są wyświetlane jako ikony systemowe symbolizujące rodzaj plików.

Jeśli chcesz podejrzeć pliki audio bądź wideo, otworzy się specjalny odtwarzacz multimedialny na polu służącym do

Wyszukiwanie plików

Zasada działania jest identyczna jak w przypadku wyszukiwania plików w systemie operacyjnym:

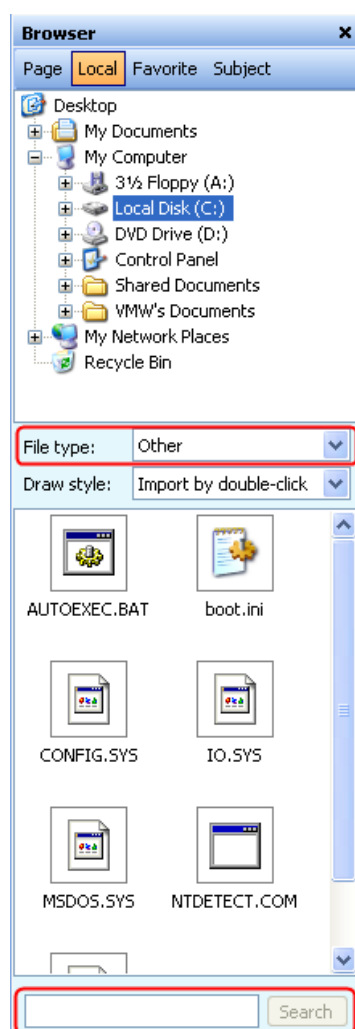
1. Wybierz folder/ dysk w którym chcesz rozpocząć wyszukiwanie plików, np. dysk D.

2. W celu ułatwienia i przyspieszenia wyszukiwania, wyszukiwanie może być zawężone do 5 rodzajów plików: wszystkie, obrazy, audio, video lub inne. Np. jeśli chcesz znaleźć pliki .doc wybierz inne i wpisz .doc.

3. Wpisz pełną nazwę pliku lub jej część w polu wyszukiwania.

4. Kliknij przycisk wyszukaj.

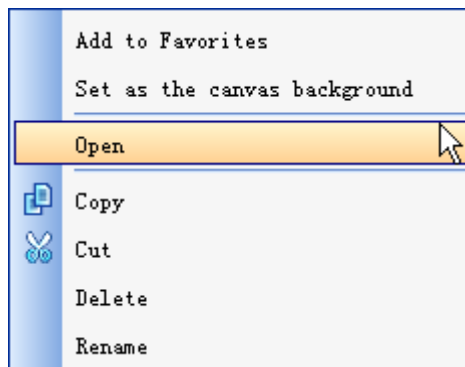
Jeśli przerwiesz wyszukiwanie plików wyświetli się zapytanie czy jesteś pewien decyzji.



wyszukiwania pliku. Umożliwia on odtwarzanie zasobów.

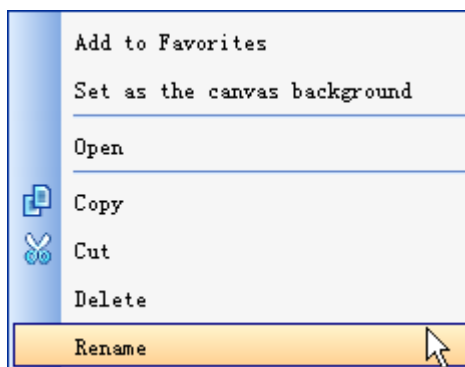
Otwieranie plików

W celu otwarcia pliku najedź na niego kursorem i z rozwijanego menu wybierz opcję **Otwórz Plik**.

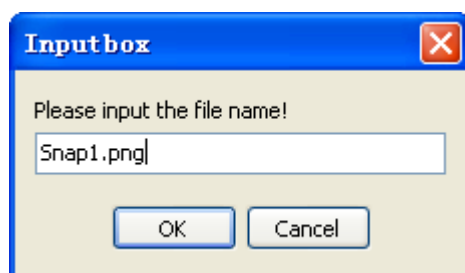


Zmień nazwę pliku/ folderu

Aby zmienić nazwę pliku kliknij na niego prawym klawiszem myszki i wybierz z rozwijanego menu **Zmień Nazwę**.



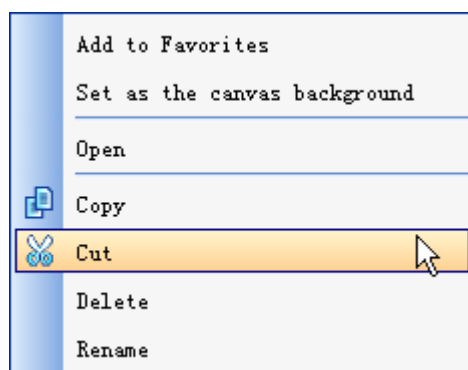
Następnie wpisz w wyświetlonym polu nową nazwę i kliknij **ok**.



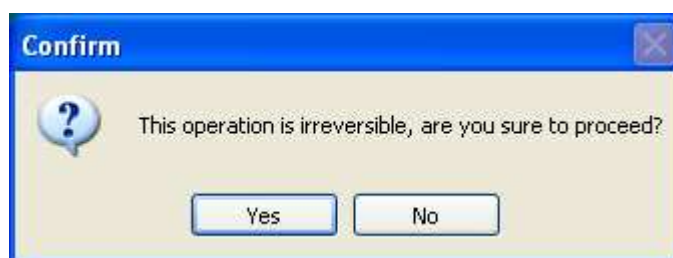
Zmiana nazwy folderów opiera się na tej samej zasadzie.

Kasowanie plików

Aby skasować plik, najedź na niego kursorem, kliknij prawym klawiszem i wybierz z rozwijanej listy **Kasuj**.



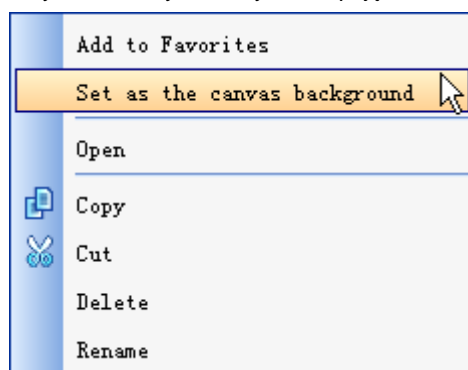
Wyświetli się komunikat pytający o potwierdzenie tej operacji.



Zapisywanie pliku jako tła

Plik graficzny może być ustawiony jako tło poprzez wykonanie poniższej czynności:

Po najechaniu na obrazek kliknij prawy klawisz myszki i wybierz opcję **Ustaw Jako Płótno Tła**.

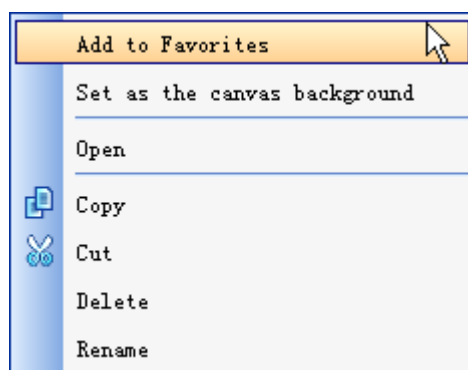


Po wybraniu pliku graficznego jako tła, obrazek ten wyświetli się domyślnie w lewym górnym rogu kartki.

Aby zmienić sposób wyświetlania tła zobacz punkt **Atrybuty Strony**.

Dodaj do ulubionych

Oprogramowanie tablicy umożliwia dodawanie plików lub folderów do zakładki **Moje Ulubione** po lewej stronie.



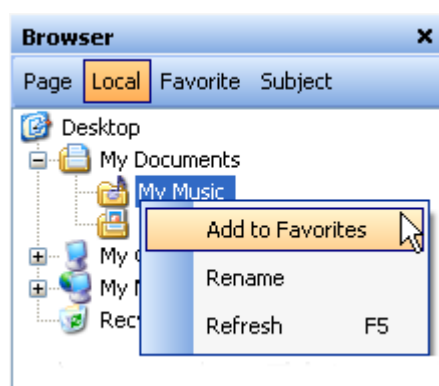
Oprogramowanie doda plik lub grupę folderów do podzakładki **Moje Materiały** w zakładce głównej **Moje Ulubione**.

Dodawanie/ usuwanie kategorii

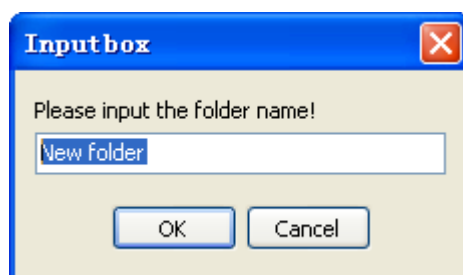
Oprogramowanie tablicy ma domyślnie dwie pod zakładki w głównej zakładce **Moje Ulubione**: **Moje Materiały** i **Moje Materiały Edukacyjne**. Umożliwia to lokowanie w nich zgromadzonych lub stworzonych przez Ciebie materiałów, których często używasz w celu ich ponownego użycia przy tworzeniu nowych zajęć/ prezentacji.

Dodawanie kategorii

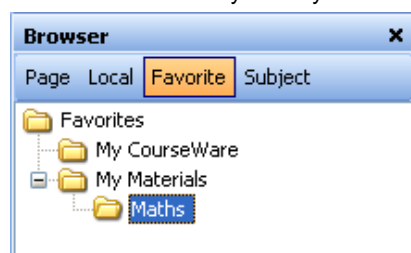
Aby dodać kolejny folder na własne materiały najedź na obszar i z menu rozwijanego wybierz opcję **Dodaj Kategorię**.



Następnie wpisz w wyświetlonym okienku nazwę

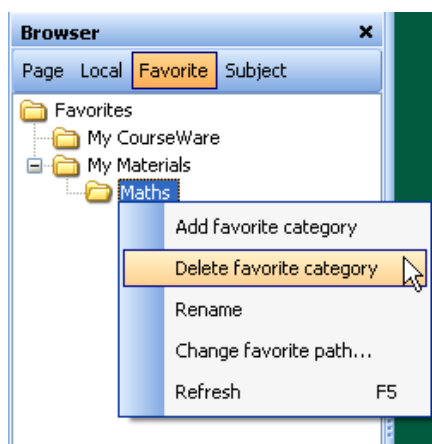


Po zatwierdzeniu przyciskiem OK folder zostanie dodany do listy

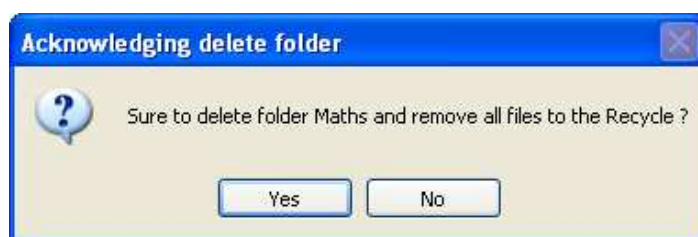


Kasowanie kategorii

Aby skasować folder najedź na niego kursorem i z rozwijanego menu wybierz opcję **Kasuj Kategorię**.

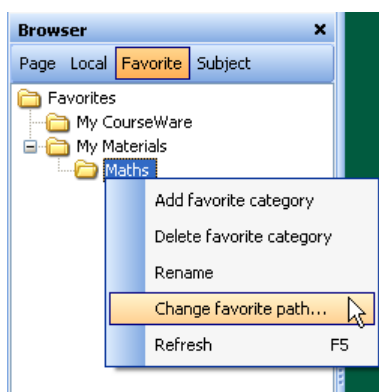


Kliknij przycisk **TAK** na wyświetlonym okienku dialogowym

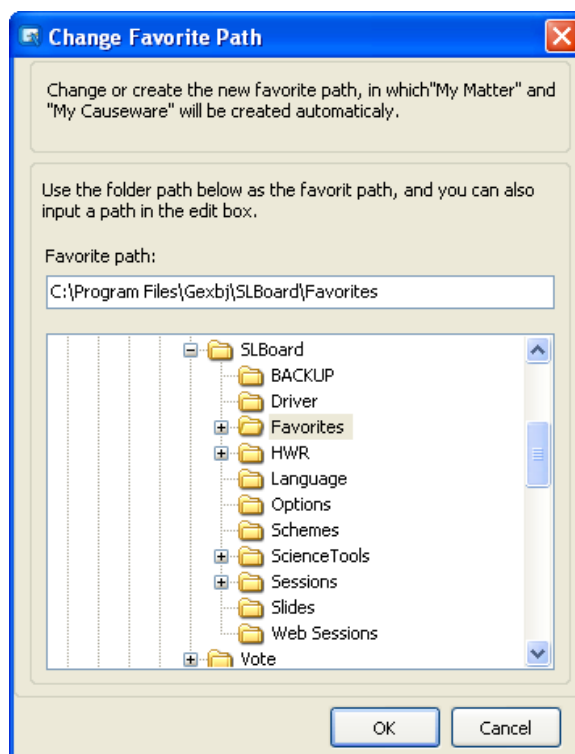


Zmiana miejsca zapisu zawartości zakładki Ulubione

Domyślnie zawartość zakładki Ulubione jest zapisywana w folderze instalacyjnym oprogramowania. Aby zmienić miejsce zapisu kliknij na Ulubione i wybierz opcję **Zmień Ulubioną Ścieżkę Zapisu**.




W okienku dialogowym wpisz nową ścieżkę zapisu i zatwierdź przyciskiem **OK**.



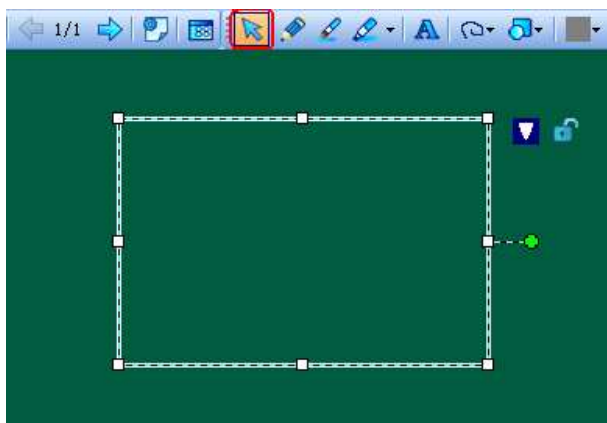
Funkcje Obszaru Pisania

Funkcje obszaru pisania odnoszą się do menu rozwijanego po kliknięciu prawym klawiszem na obszarze pisania tablicy. Funkcje z menu rozwijanego będą się różniły w zależności od zaznaczonego obiektu. Pozycje wyszczególnione szarym kolorem są niedostępne dla danego obiektu.

Przenoszenie obiektów i zmiana atrybutów.

Może użyć narzędzia  (zaznaczanie obiektu) z paska narzędziowego aby zaznaczyć i przenieść obiekt.

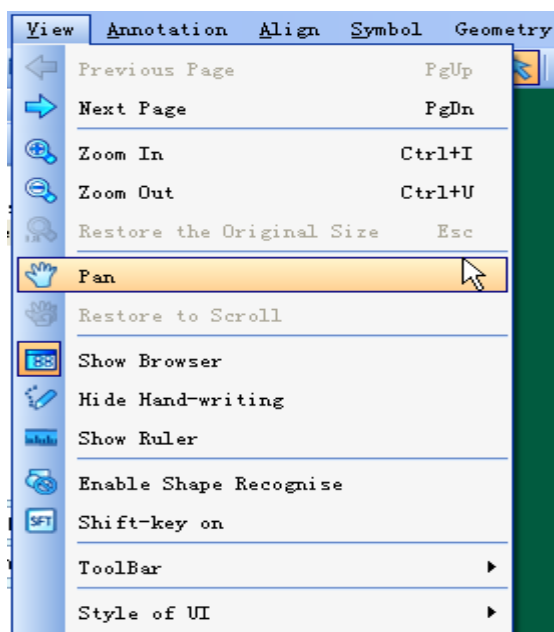
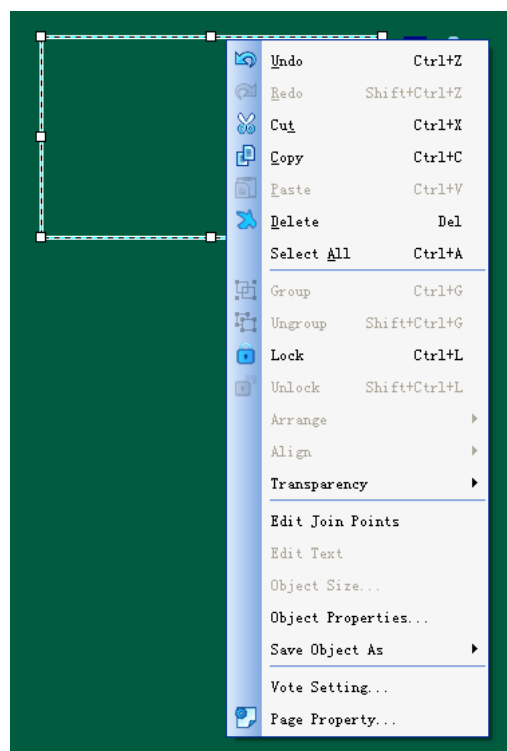
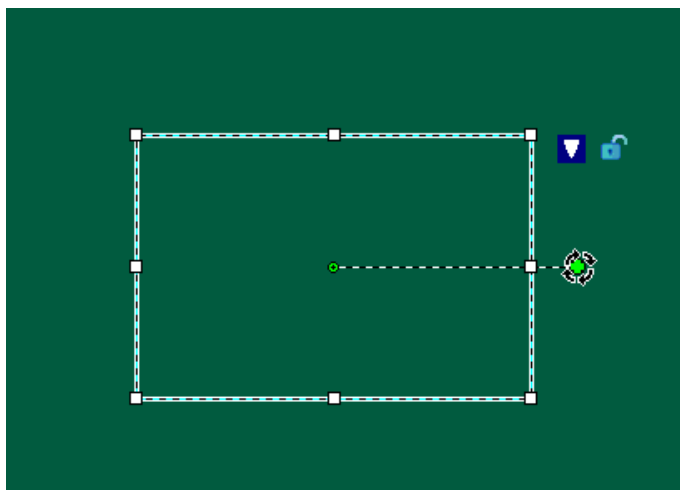
Narzędzia tego można również użyć w celu zmiany rozmiaru, koloru, szerokości linii i jej typu dla wybranego obiektu.



Aby zmienić atrybuty obiektu kliknij prawym klawiszem myszki na obiekcie i wybierz pożądaną funkcję.

Obracanie

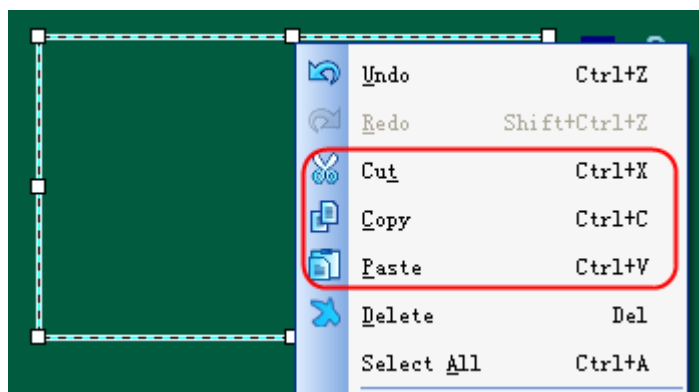
Obiekt można obracać w następujący sposób: po zaznaczeniu obiektu wciśnij zieloną kulkę i obróć obiekt w pożądanym sposob.



Rozwijanie obszaru roboczego

W celu usprawnienia pracy oprogramowanie tablicy umożliwia nieograniczone rozwijanie obszaru roboczego. Oznacza to, że nigdy nie zabraknie miejsca na umieszczanie dodatkowych notatek czy obiektów na arkuszu roboczym.

W celu rozwinięcia/ powiększenia obszaru roboczego wybierz z paska opcji: Widok> Rączka i trzymając wciśnięty lewy klawisz przesuwać pole obszaru roboczego w dowolnym kierunku.



Wytnij/ kopiuj/ wklej

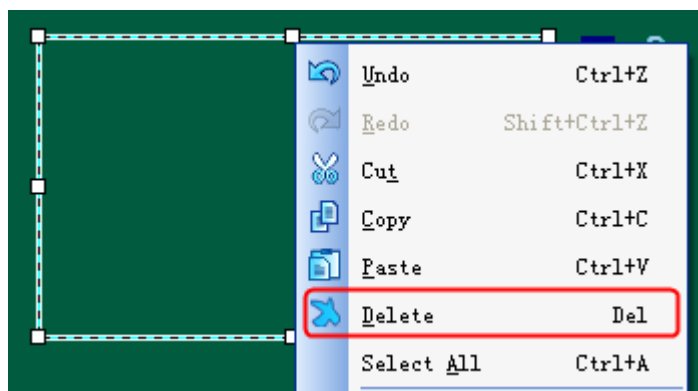
Po wybraniu opcji zaznaczania obiektu



możesz go wyciąć, skopiować i wkleić do obecnego obszaru roboczego bądź w nowej karcie. Obwódka z przerywanej linii wokół obiektu wskazuje iż został on zaznaczony.

Kasowanie

Aby skasować obiekt kliknij na niego prawym klawiszem myszy i wybierz z rozwijanego menu opcję **Kasuj**.





Grupowanie/ Rozgrupowanie

Możesz połączyć wiele obiektów aby oprogramowanie podczas zaznaczania jednego z nich traktowało je jako całość. Wszystkie funkcje użyte na grupie obiektów jak zmiana rozmiaru, obracanie etc będzie dotyczyło wtedy każdego z obiektów w grupie.

Obiekty można rozgrupować w dowolnym momencie.

Metoda grupowania 1:

Wybierz obiekty do grupowania i kliknij  po lewej stronie. Zgrupowane obiekty zostaną oznaczone ikoną .

Metoda 2:

Kliknij prawym klawiszem wybrane obiekty które chcesz zgrupować i wybierz opcję Grupuj z rozwijanego menu.

Metoda rozgrupowania 1:

Kliknij zgrupowane obiekty i wybierz opcję  po lewej stronie. Ikona grupy zmieni się na .

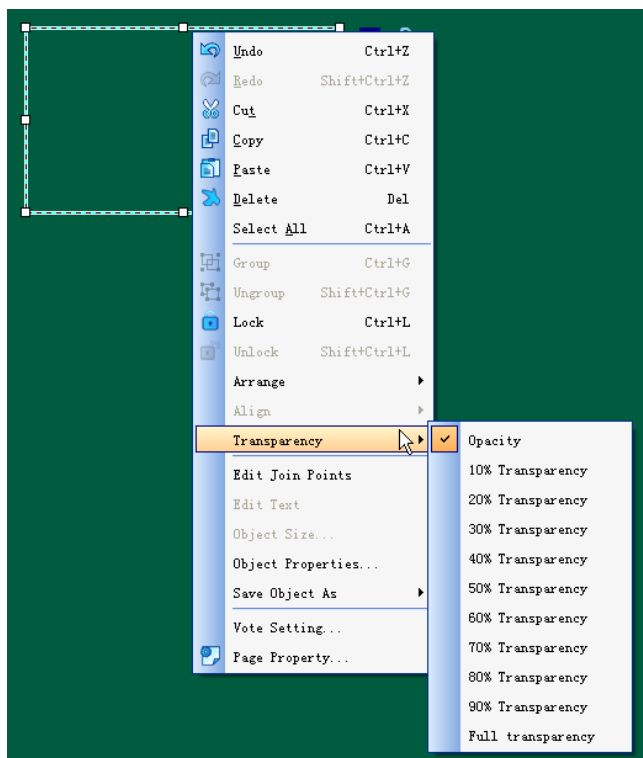
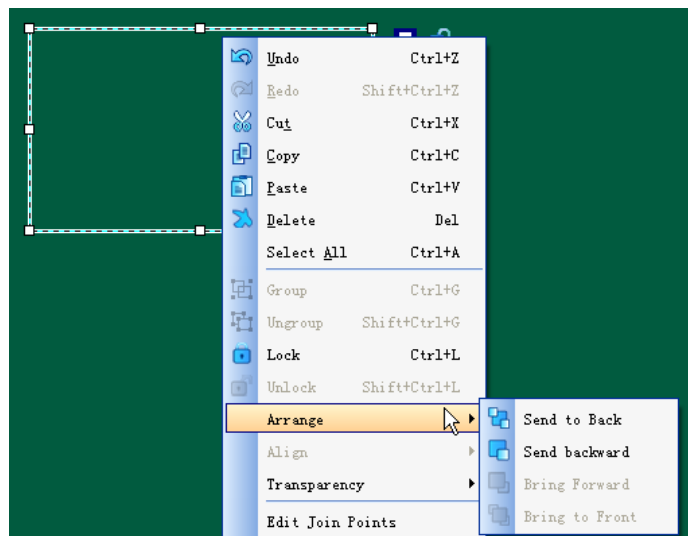
Metoda 2:

Kliknij prawym klawiszem daną grupę obiektów i wybierz opcję z Rozgrupuj z menu.

Kolejność wyświetlania

Jeśli wiele obiektów jest wyświetlane jednocześnie można ustawić dla nich kolejność wyświetlania. Do wyboru są następujące opcje: wysuń na wierzch, przesun pod spód, przesun w górę i przesun w dół.

Aby skorzystać z tych funkcji kliknij prawym klawiszem na obiekty i wybierz funkcję **Kolejność Wyświetlania** z menu.



Przeźroczystość

Opcja ta umożliwia ustawienie stopnia przeźroczystości obiektu.

Aby z niej skorzystać kliknij prawym klawiszem na obiekcie i wybierz **Przeźroczystość** z rozwijanego menu.

Następnie w wyświetlonym okienku wybierz stopień przeźroczystości dla obiektu.



Edycja tekstu

Poza przesuwanie obiektów i zmiany ich atrybutów można również zmieniać atrybuty wpisywanego tekstu.

Aby ustawić atrybuty wpisywanego tekstu kliknij dwukrotnie lub prawym klawiszem zaznaczony tekst i wybierz opcję

Edytuj Tekst z menu.

Więcej szczegółów dotyczących zmiany atrybutów tekstu znajdują się w zakładce **Pasek Narzędziowy Edycji Tekstu**.

Dopasuj rozmiar obiektu



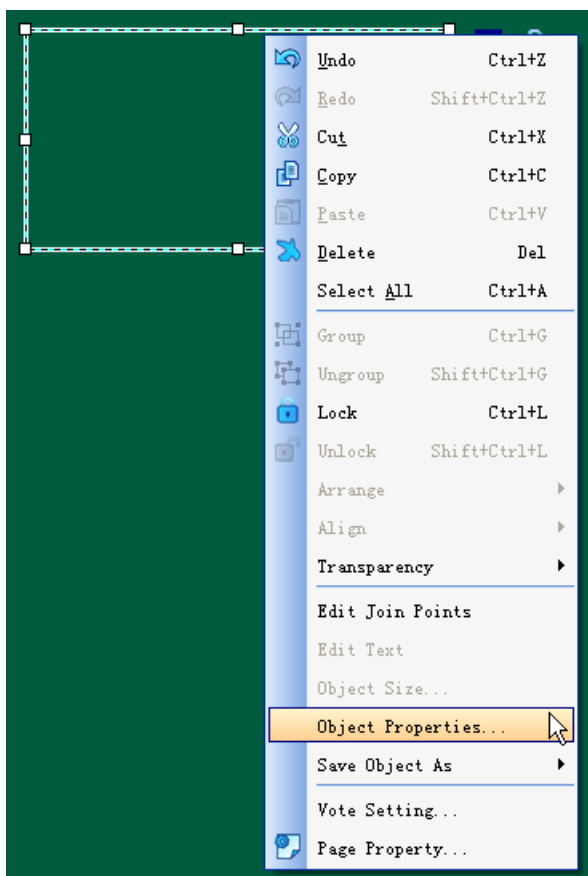
Aby zmienić szerokość i wysokość obiektu kliknij prawym klawiszem myszki na obiekcie i wybierz opcję **Rozmiar Obiektu** z menu.

Podczas zmiany rozmiaru obiektu możesz skorzystać z dowolnej z dwóch metod:

1. Wpisać pożądaną wartość.
2. Klikając  zmieniaj wartość.

Zachowaj proporcje: pozwala zmieniać rozmiary obiektu przy zachowaniu proporcji obiektu..

Powrót do oryginalnego rozmiaru: pozwala przywrócić zaznaczony obiekt do jego oryginalnego rozmiaru (wysokość i szerokość obiektu).



Atrybuty obiektu

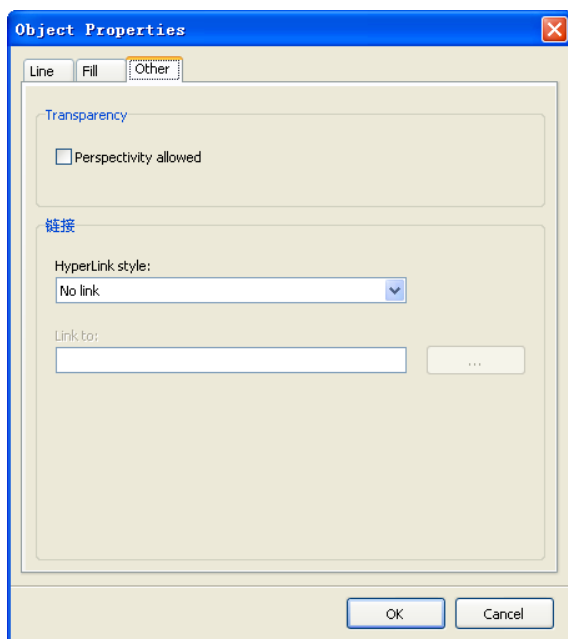
Atrybuty obiektu w zależności od rodzaju zaznaczonego obiektu będą różne. Można wyszczególnić trzy rodzaje obiektów:

Obiekty pisma odręcznego/ linii: po kliknięciu **Atrybutów Obiektu** widoczne będą między innymi zakładki **Linia** i **Inne**.

Umożliwiają one ustawienie szerokości linii, jej koloru, przeźroczystości, funkcje odnośników itp.

Obiekty figur geometrycznych: po kliknięciu **Atrybutów Obiektu** widoczne będą zakładki **Linia**, **Wypełnienie** i **Inne**. Przy użyciu tych trzech zakładek możliwe jest ustawienie szerokości linii, jej koloru, przeźroczystości, wypełnienia i inne.

Tekst/obrazki/narzędzia tematyczne/pliki: po kliknięciu **Atrybutów Obiektu** widoczna będzie zakładka **Inne**. Umożliwia ustawianie perspektywy i funkcji odnośników.



Zapisywanie obiektu jako

Oprogramowanie tablicy umożliwia zapisywanie przygotowanych obrazków do **Biblioteki Obrazów, Ulubionych, Narzędzi Tematycznych lub dowolnej lokalizacji na dysku.**

Zapisywanie Obiektów do Biblioteki Obrazków/ Ulubionych

Zapisywanie Obiektów do Biblioteki Obrazków/ Ulubionych umożliwia zapisywanie zaznaczonych obiektów jako obrazów w celu ich późniejszego użycia. skorzystać z tej opcji kliknij prawym klawiszem na obiekcie

Aby i wybierz **Zapisz Obiekt Do> Biblioteka Obrazów/ Ulubione.**

W wyświetlonym okienku sprecyzuj ścieżkę zapisu, nazwę oraz rodzaj pliku. Następnie kliknij klawisz **Zapisz.**

Aby zapisać cały arkusz roboczy kliknij na niego prawym klawiszem i wybierz **Zapisz Obiekt Do> Biblioteka Obrazów/ Ulubione.**

Funkcje Menu Głównego

Poza funkcjami z paska narzędziowego, obszaru przeglądania lub arkusza roboczego znaleźć można ich większą ilość również w głównym pasku menu.

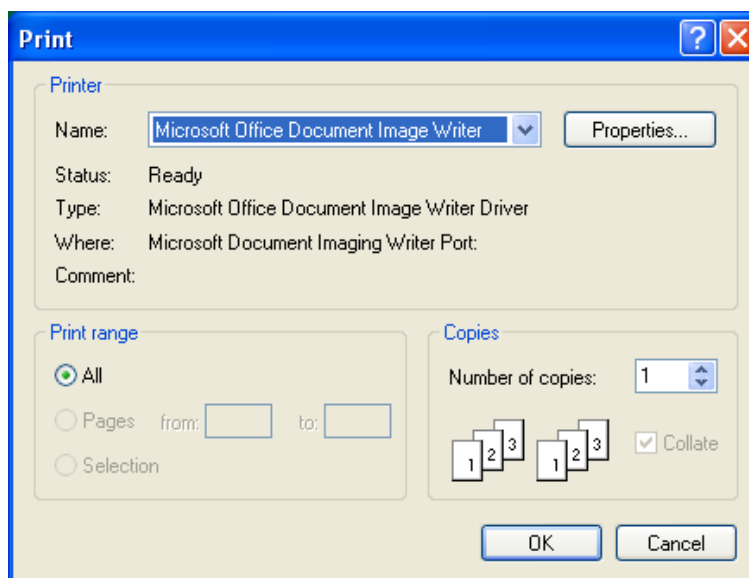
Importowanie

Oprogramowanie umożliwia importowanie plików w formacie DOC/PPT/VBX. Wybierz <Plik> - <Import> I wybierz plik do importu.

Drukowanie arkusza roboczego

Kliknij <Plik> - <Drukuj bieżącą stronę>. Zawartość bieżącego arkusza zostanie wydrukowana

Kliknij <Plik> - <Wydrukuj wszystkie strony> I zawartość wszystkich arkuszy zostanie wydrukowana.

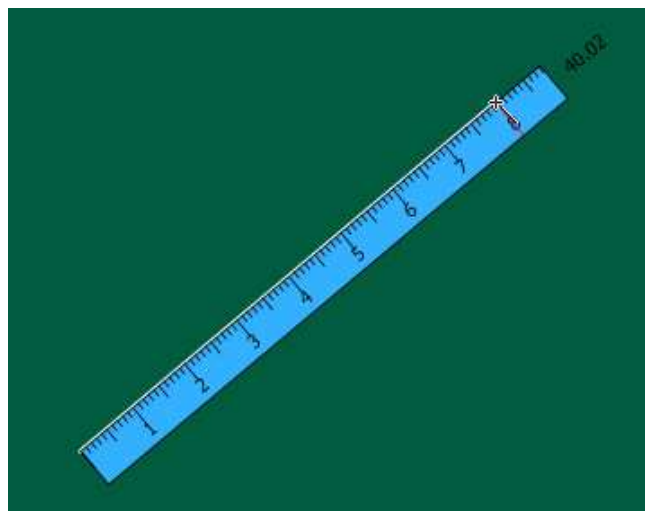


Wyświetl linijkę

Jeśli potrzebujesz znać długość lub kąt podczas rysowania figur geometrycznych możesz użyć opcji “Wyświetl Linijkę”.

Wybierz <Wyświetl Linijkę> z zakładki <Widok> z menu głównego.

Wyświetlona linijka będzie pokazywała długość obiektu w postaci czerwonej kreski a kąt nachylenia w postaci cyfr na końcu linijki.



Aktywacja Rozpoznawania Figur

Wybierz <Rozpoznawanie Figur> z zakładki <Widok>. Oprogramowanie tablicy będzie automatycznie „poprawiało” rysowane odręcznie figury geometryczne.

Pasek Narzędziowy

Po wejściu w <Widok> - <Pasek Narzędziowy> ukażą się 6 podmenu. Są to: “Ogólne”, “Rysowanie”, “Tekst”, “Wyrównanie”, “Geometria” oraz “Symbole”. Zaznacz odpowiednie pozycje jeśli chcesz aby dane paski narzędziowe były wyświetlane.

Wyrównanie

Do wyboru są metody wyrównania znane z większości oprogramowań do edycji tekstu:



, Wyrównaj do lewej



, Wyrównaj do góry



, Wyśrodkuj pionowo



, Wyśrodkuj poziomo



, Dopasuj Wysokość



, Dopasuj szerokość



, Wyrównaj odstępy w pionie



, Wyrównaj odstępy w poziomie



, Wyrównaj do prawej



, Wyrównaj do dołu

Symbole

Opcja ta umożliwia wstawienie różnego rodzaju symboli (np. matematycznych).

Geometria

Opcja ta umożliwia rysowanie lub zaznaczanie wielu różnych elementów geometrycznych.



Połącz 2 punkty



Rysuj promień z danego punktu



Wyznacz środek linii



Podziel odcinek linii równomiernie



Rozszerz linię prostą



Rysuj linię prostopadłą do danej linii



Rysuj linię równoległą do danej linii przez wyznaczony punkt



Wyznacz punkt przecięcia dwóch linii



Wyznacz punkty przecięcia linii i okręgu



Wyznacz punkty przecięcia dwóch okręgów



Wyznacz punkt na okręgu



Wyznacz promień okręgu



Rysuj średnicę okręgu



Rysuj poprzeczną okręgu



Rysuj styczne wychodzące z punktu



Wyznacz wspólną styczną wew. okręgu



Wyznacz wspólną styczną zew. okręgu



Dorysuj okrąg styczny



Dorysuj okrąg wewnątrz



Dorysuj okrąg wew. trójkąta



Wpisz trójkąt w okrąg

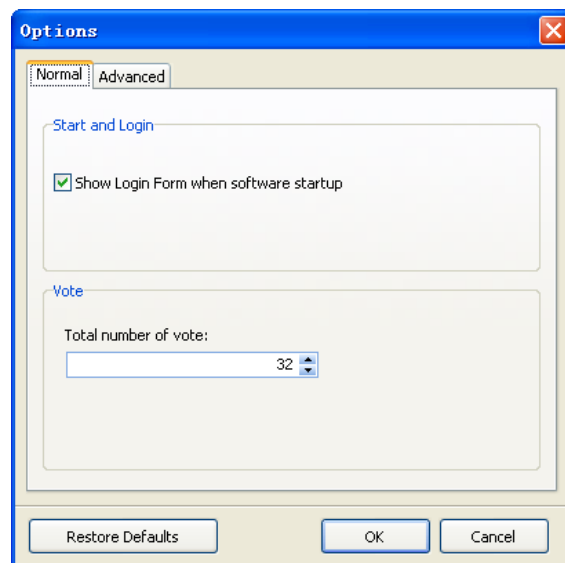
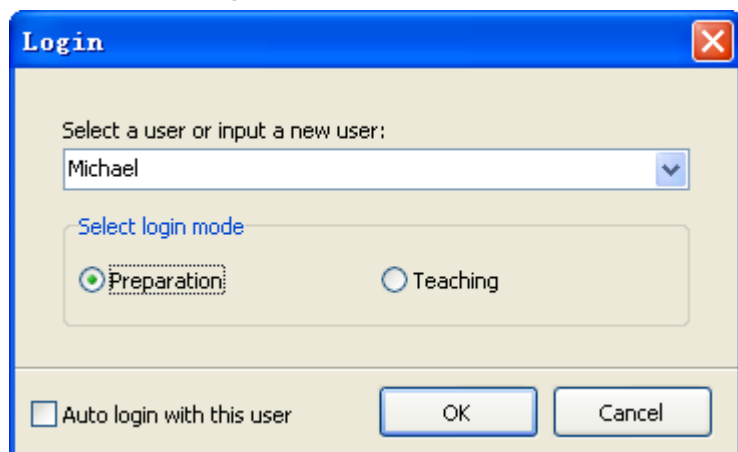


Rysuj środkową trójkąta

Setup

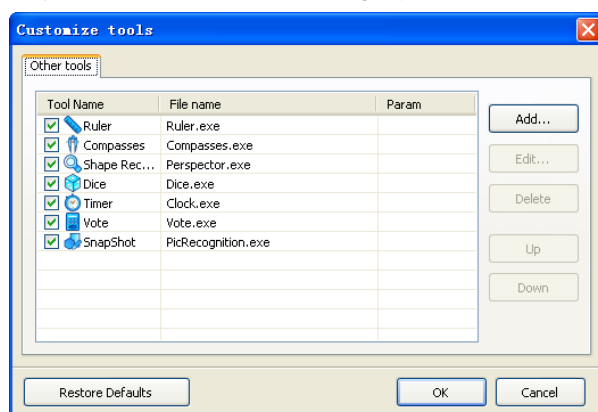
W zakładce <Narzędzia> wybierz <Setup> aby pojawiło się okienko wyboru.

Wybierz **<Zawsze wyświetlaj okienko dialogowe>** aby poniżej zobrazowany interfejs logowania wyświetlał się przy uruchamianiu oprogramowania.

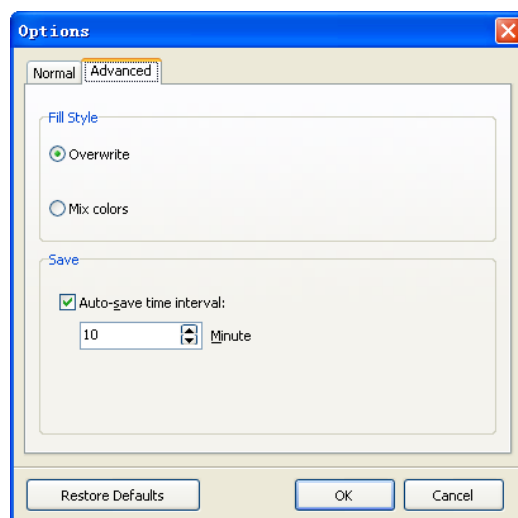


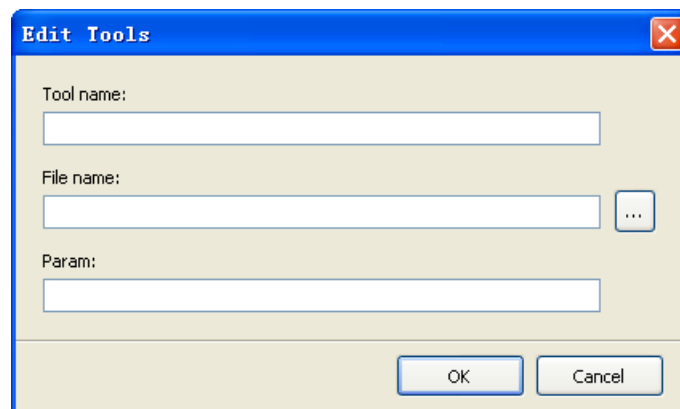
Narzędzia personalizowane

Kliknij [narzędzia personalizowane] z menu <narzędzia>, a pojawi się okno [narzędzia personalizowane]. Po wybraniu jednego narzędzia, można je edytować, usuwać, przenosić w górę i w dół.

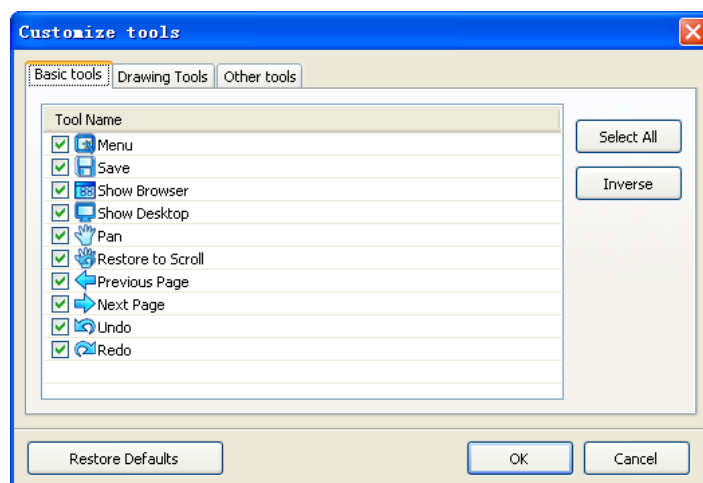


Kliknij przycisk Dodaj i pojawi się okno [narzędzia edycji]. W tym oknie można dodać nowe narzędzia.





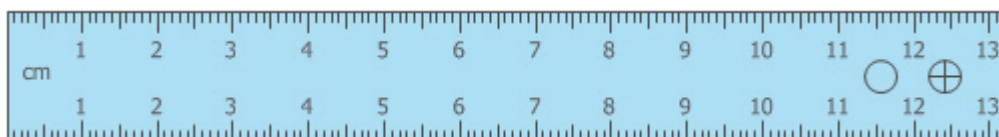
W trybie nauczania z menu <Narzędzia> wybierz <Narzędzia spersonalizowane>, lub kliknij prawym przyciskiem myszy pasek narzędzi i zaznacz < Narzędzia spersonalizowane > menu. Pojawi się następujące okno:







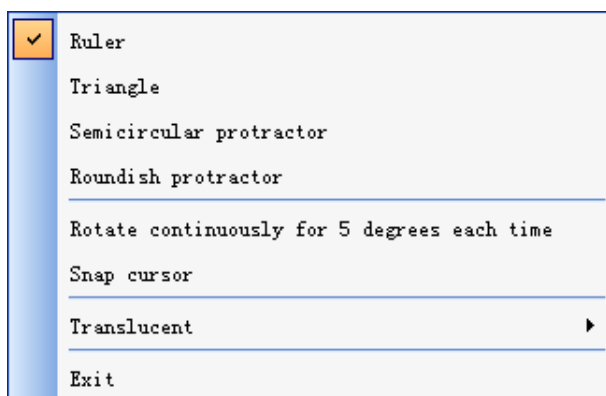
Ten interfejs ma < Podstawowe narzędzia > i < Narzędzia do rysowania > więcej niż interfejs niestandardowy w mniej tryb przygotowania. Posiada funkcję taką że narzędzia zaznaczone będą bezpośrednio wyświetlane na pasku narzędziowym i odwrotnie.

Linijka



Kliknij przycisk < Linijka> z menu < Narzędzia >, i pojawi się linijka.



Podczas wykonywania czynności, umieść kursor nad  linijki, i przeciągając kursor poziomo można zmienić rozmiar linijki, gdy kursor zmieni się w . Umieść kursor nad  linijki. Można obracać kąt linijki, gdy kursor zmieni się w . Podczas obracania, przy kursorze wyświetla się ekran kąta obrócony, lub linijka jest obrócona o 5 stopni po wybraniu "Obrócić przez 5 stopni" z menu po kliknięciu prawym przyciskiem myszy.



Linijkę można zmienić, do innych kształtów w menu po kliknięciu prawym przyciskiem myszy, eierka, półokrągły kątomierz, kątomierz i podobne, a ich przezroczystość jest zmienna.


Oprócz wywołania z menu Narzędzia w trybie nauczania, można kliknąć przycisk  z paska narzędzi a następnie kliknąć  z panelu rozszerzonego paska narzędzi.


Wywołanie linijki jest powtarzalne, co jest wygodne dla użytkownika w celu jednoczesnego stosowania kilku linijek na

rysunku.

Cyrkiel

Dla Twojej w wygodzie korzystania tablica zapewnia funkcję cyrkla. Kliknij przycisk < Cyrkiel > z menu a następnie kliknij kursorem w obszarze pisania aby umieścić środek, trzymając i przeciągając kursor określaj promień okręgu.


Oprócz wywołania z menu Narzędzia w trybie nauczania, można kliknąć przycisk  z paska narzędzi a następnie

kliknij  z panelu rozszerzonego paska narzędzi.

Lupa

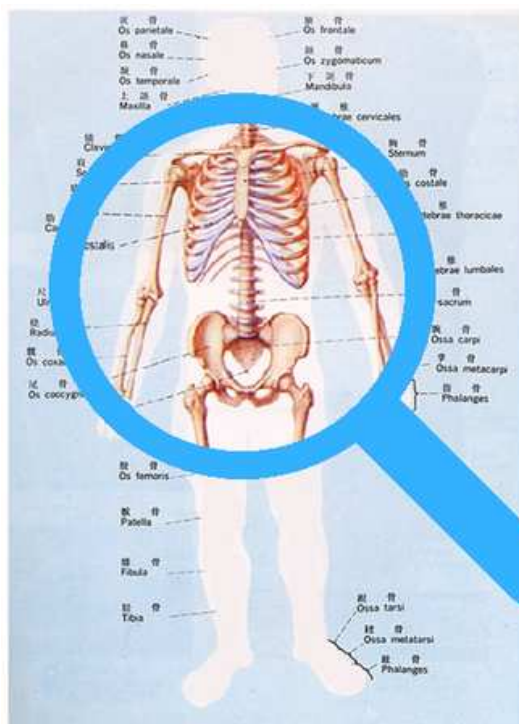
Dodaj obraz w obszarze pisania, zaznacz obraz, zaznacz [Właściwości obiektu] z menu kliknięciem prawym przyciskiem myszy, wybierz < Zezwalaj na perspektywę >, i pokryj ten obraz innym obrazem nieprzezroczystym. Zaznacz < Lupa > z menu < Narzędzia >, Przeciągnij lupę nad nakładające się dwa obrazy, i zostanie wyświetlone zdjęcie dolnego obiektu.


Umieść kursor nad uchwytem lupy, i przeciągając kursor można


przenieść pozycję lupy, gdy kursor zmieni się w . Umieść kursor nad krawędzią lupy, i przeciągając kursor można zmienić

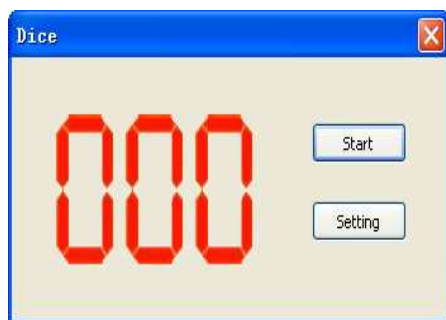
rozmiar zakresu perspektywy lupy, gdy kursor zmieni się w .

Kliknij prawym przyciskiem myszy dla wyjścia.



Oprócz wywołania z menu Narzędzia w trybie nauczania, można kliknąć przycisk  z paska narzędzi a następnie


kliknij  z panelu rozszerzonego paska narzędzi.



Generator liczb losowych

Wybierz < Generator liczb losowych > z menu < Narzędzia >, a wyświetli się interfejs < Generator liczb losowych >. Kliknij przycisk <Start>, i liczba w interfejsie będzie zmieniać się losowo. Kliknij przycisk <Stop> i liczba zatrzymuje się. W tej chwili liczba wyświetlana w interfejsie jest liczbą losową.

Domyślnie liczba generatora liczb losowych ma trzy cyfry, każda cyfra obejmuje zakres od 0~9. Cyfra i zakres każdej cyfry numeru losowego można ustawić w oknie [Ustawień]. Ustaw pierwszą cyfrę, i kliknij przycisk < Zastosuj pierwszą cyfrę do wszystkich >, która zapewni taki sam zakres dla pozostałych cyfr.

Oprócz wywołania z menu Narzędzia w trybie nauczania, można kliknąć przycisk  z paska narzędzi a następnie

kliknij  z panelu rozszerzonego paska narzędzi.

Stoper

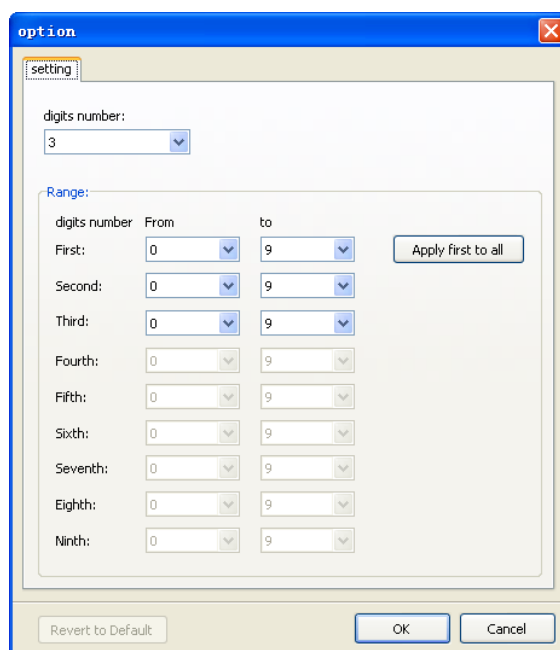
Wybierz < Stoper > z menu <Tools>, a pojawi się interfejs [Stoper]:

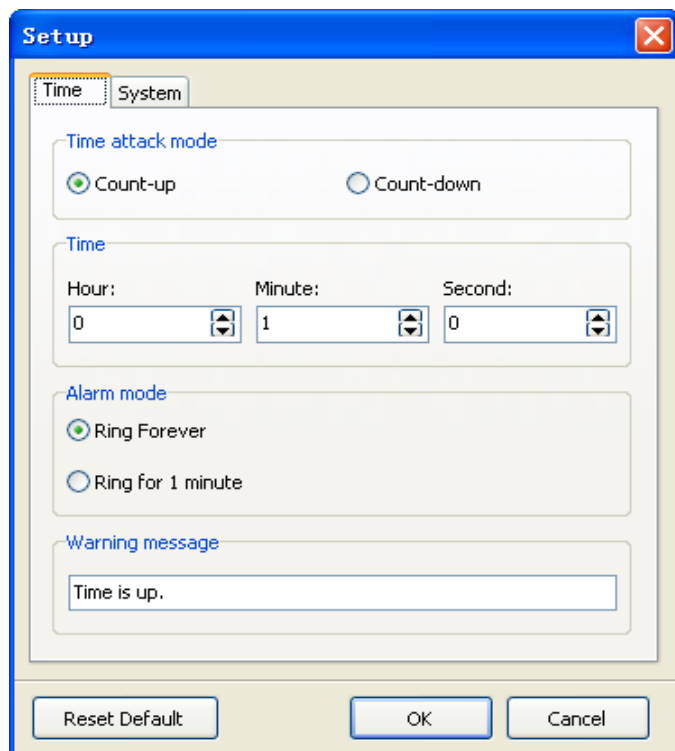


Kliknij prawym przyciskiem myszy, a funkcje Start, Pauza, Stop i

Wyjście będą dostępne w podręcznym menu rozwijanym.



Po zatrzymaniu, czas jest dostępny tylko po wyzerowaniu. Kliknij <Ustawienia>, pojawi się okno [Ustawienia Stopera], można również ustawić tryb stopera, czas, tryb alarmu.

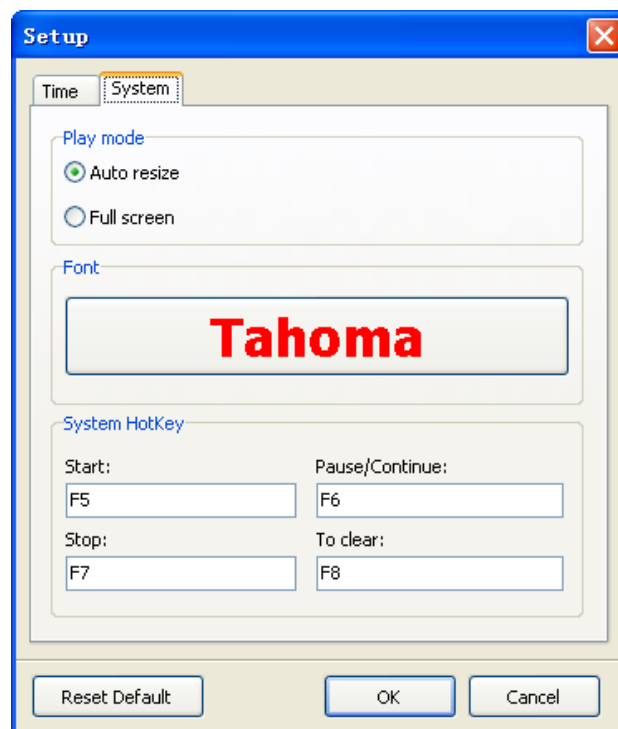




Ustaw wyświetlanie czcionek czasu, rozmiar okna i odpowiednie klawisze skrótu stopera z "System" na karcie okna.

Oprócz wywołanie z menu Narzędzia w trybie nauczania,

można kliknąć  z paska narzędzi i następnie kliknąć  z panelu rozszerzonego paska narzędzi.




Głosowanie

Kliknij prawym przyciskiem myszy na stronie bieżącej, i wybierz < Ustawienia głosowania >. Funkcja głosowania jest aktywowana przez wybranie < Uaktywnij głosowanie dla bieżącej strony > klikając <Głosowanie> z menu < Narzędzia >, i pokaże się następujący interfejs:

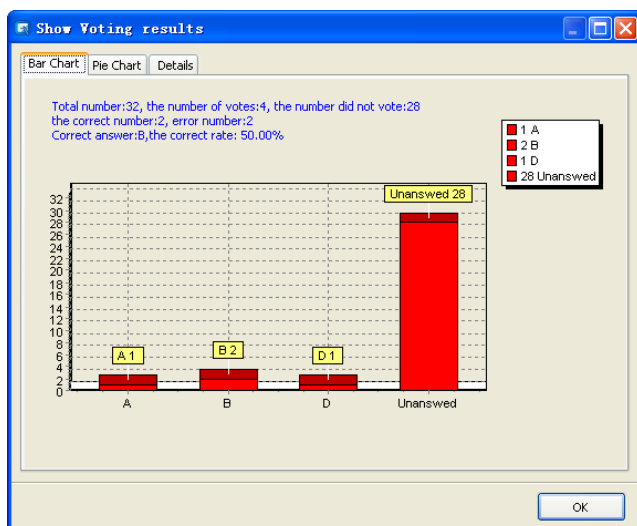
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32								

W tej chwili, studenci mogą odpowiedzieć na pytania. Nauczyciel można wyświetlać ich odpowiedzi za pomocą

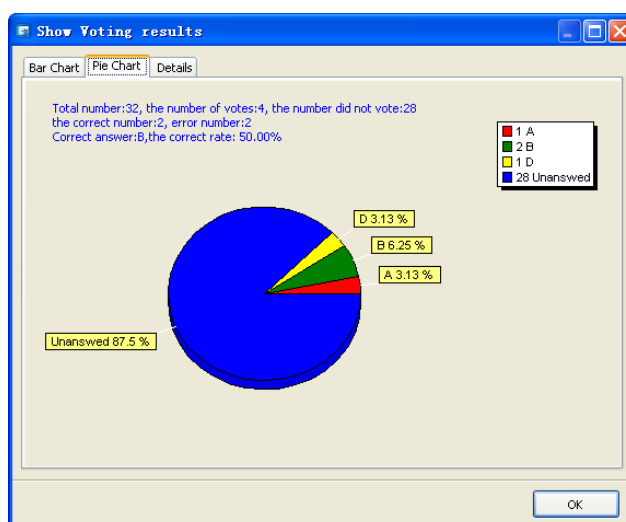
przycisku  . Zobacz następujący rysunek:

1	2 B ✓	3	4	5 A X	6 D X	7	8	9	10
11	12	13 B ✓	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32								

Okno [Analiza statystyczna] pojawia się po zakończeniu procesu odpowiedzi. Nauczyciel może wyświetlać ich odpowiedzi za pomocą wykresu słupkowego lub wykresu kołowego.



Wykres słupkowy



Wykres kołowy

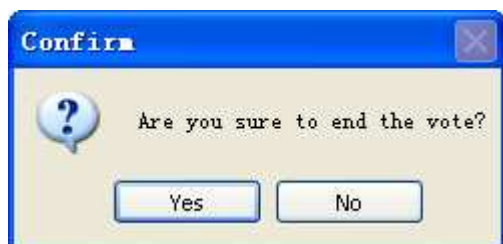
Table showing individual voter details. The columns are: Voter, Answer, Time for answering, and Right or Wrong. The data is as follows:

Voter	Answer	Time for answering	Right or Wrong
1			
2	B	00 minute 04 second	✓
3			
4			
5	A	00 minute 06 second	X
6	D	00 minute 13 second	X
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13	B	00 minute 09 second	✓
14			

Total number: 32, the number of votes: 4, the number did not vote: 28
the correct number: 2, error number: 2
Correct answer: B, the correct rate: 50.00%

Szczegóły

Jeśli < Uaktywnij głosowanie dla bieżącej strony > jest odznaczone w oknie [Ustawienia głosowania] bieżącej strony, Kliknij opcję <Głosowanie> z <narzędzia> menu, a pojawi się okno [Ustawienia głosowania] .




Vote setting dialog box. Options: ☒ start vote for the current page. Vote mode: ☒ Vote, ☐ Single Choice, ☐ Multi Choice. Right Answer: ☐ A, ☐ B, ☐ C, ☐ D. Buttons: Ok, Cancel.

Kliknij <ok> lub <Anuluj>, funkcja głosowania będzie nieaktywna po zniknięciu tego okna. Jeśli <Włącz głosowanie dla bieżącej strony> jest zaznaczone, Typ głosowania odpowiedzi są dostępne. Ustaw obydwa, kliknij <OK>, i funkcja głosowania jest aktywna.

Kliknij przyciskiem myszy na interfejsie w trybie odpowiedzi, a pojawi się okno <Zamknij głosowanie lub nie zamykaj>.

Jeśli wybierzesz <Tak>, wyjdź z trybu głosowania pokaże się okno [analizy statystycznej]. Jeśli wybierzesz <Nie>, głosowanie będzie kontynuowane.

Oprócz wywołania z menu Narzędzia w trybie nauczania można kliknąć przycisk  z paska narzędzi a następnie



kliknąć  z panelu rozszerzonego paska narzędzi.





Uwaga: Ta funkcja jest niedostępna jeżeli sprzęt do głosowania nie jest podłączony. Głosowanie jest dostępne po podłączeniu sprzętu, bez potrzeby ponownego uruchamiania programu tablicy.

Rozpoznawanie figur

Dla łatwiejszego korzystania oprogramowanie tablicy zapewnia funkcję rozpoznawania rysunków.

Kliknij  z paska narzędzi  wyświetlany przycisk będzie wciśnięty, co wskazuje, że funkcja rozpoznawania rysunku jest dostępna. Narysuj niektóre figury geometryczne za pomocą elektronicznego pióra. Gdy końcówkę pióra nie będzie już w styczności z powierzchnią, tablica automatycznie rozpozna dane do standardowych figur geometrycznych.

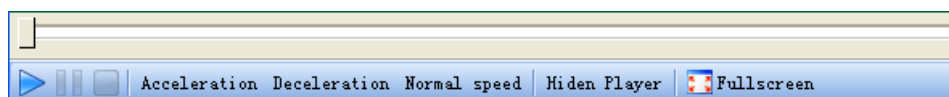
Oprócz wywołania z menu Narzędzia w trybie nauczania, możesz kliknąć  z paska narzędzi a następnie kliknąć przycisk  z panelu rozszerzonego paska narzędzi.

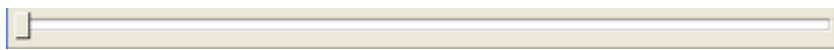
Funkcje odtwarzacza

Odtwarzacz może być otwierany przez funkcję menu lub odtwarzania.


Pasek odtwarzacza


Otwórz program odtwarzania, a pojawi się następujący pasek odtwarzania:




 przeciągając suwak odtwarzania w

dowolne miejsce pliki mogą być odtwarzane z różnych punktów czasowych.

Kliknij  do odtwarzania pliku tablicy (*.VBP).

Kliknij  aby wstrzymać plik.

Kliknij  dla zatrzymania bieżącego pliku tablicy (*.VBP).

Kliknij **Acceleration** aby przyspieszyć. Każde kliknięcie podwoi prędkość odtwarzania do momentu, aż prędkość będzie 10 razy większa niż normalna szybkość.

Kliknij **Deceleration** aby zwolnić. Każde kliknięcie będzie zmniejszyć szybkość odtwarzania dwa razy dopóki nie osiągnie prędkości 10 razy jako mniejszej od normalnej prędkości.

Kliknij **Normal speed** dla przywrócenia normalnej prędkości. Kiedy to bieżąca szybkość jest szybsza lub wolniejsza, dostępny jest przycisk < Normalna szybkość >. Kliknięcie **Normal speed** umożliwia odtwarzanie pliku tablicy (*.VBP) w normalnej prędkości.

Kliknij **Hidden Player** aby ukryć pasek odtwarzania.

Kliknij **Fullscreen** aby wyświetlić obraz w pełnym ekranie.

Na pasku stanu okna odtwarzacz wyświetla bieżący czas odtwarzania/ długość całkowitego czasu, prędkość odtwarzania i miejsce przechowywania plików.

Menu

Funkcje menu w oknie odtwarzacza są wywoływane z wyskakującego menu przez kliknięcie prawym przyciskiem myszy.

Otwórz

Otwórz jeden istniejących plików tablicy (*.VBP).


Zamknij

Zamknij bieżący plik talicy (*.VBP) odtwarzanych.

Wyjście

Zamknij okno odtwarzacza i Zamknij bieżący plik tablicy (*.VBP) odtwarzanych.

Jeśli musisz zapisać bieżący plik jako plik EXE, wyjdź z trybu pełnego ekranu i kliknij przycisk < Plik >-< Zapisz jako plik EXE >.

	<u>O</u> pen...	Ctrl+O
	<u>C</u> lose	
	<u>P</u> lay	Space
	<u>P</u> ause	Space
	<u>S</u> top	.
	<u>A</u> cceleration	Ctrl+I
	<u>D</u> eceleration	Ctrl+D
	<u>N</u> ormal speed	Ctrl+R
	<u>F</u> ullscreen	Alt+Enter
	<u>H</u> idden Player	
	<u>A</u> bout...	
	<u>E</u> xit	Alt+F4

Zapisz jako plik EXE

Zapisanie bieżącego pliku tablicy (*.VBP) odtwarzanych jako plik EXE.

Inne funkcje z menu są takie same jak Funkcje odtwarzania.

